

DJ05114 Zvířecí souboj

Hra pro hráče od 4-99 let, pro 2-4 hráče, obsahuje 40 karet.

Cíl hry: vyhrát všechny karty

Pravidla hry: Zamíchejte karty. Rozehrávač rozdává všechny karty jednu po druhém každému hráči. Začíná se ve směru hodinových ručiček a začíná nejmladší hráč. Každý hráč drží své karty v hromádce obrázky k sobě. Všichni hráči současně vezmou jednu kartu z vrcholu svého hromady a otočí ji tak, aby ji všichni viděli. Pokud se současně odkryjí minimálně 2 karty s obrázky domácích zvířat a/nebo alespoň 2 divoká zvířata musí dotyčný udělat křik odpovídající zvířeti co má na kartě. Hráč, který jako první správně zakřičí, vyhraje všechny otočené karty a přidá si je dospod hromádky.

Př. Současně se otočí karta oslíka, krávy a lva. Dvě karty jsou hospodářská zvířata – majitel oslíka musí co nejdříve udělat zvuk Híá, aby získal všechny karty.

Pokud hrají pouze dva hráči a sejde se hospodářské zvíře a divoké zvíře, nic se neděje, hráči svou kartu vrátí zase dospod balíčku. Pokud jeden z hráčů udělá chybu (udělá křik jiného zvířete nebo udělá zvuk, i když hráč/hráči nemají zvíře ze stejné kategorie, musí tento hráč odevzdat každému hráči jednu kartu jako pokutu.

A jaké zvuky mají zvířátka vydávat?

Framářská zvířata – Oslík (Hí Há), Kachna (kvak, kvak), Kohout (kykyryký), ovce (béé béé), kráva (búúú)

Divoká zvířata – slon (hoooooom), Hyena (hoooow), lev – (vrrrrau), papoušek (Koko? Koko?) opice (eeeeee)