

DJ08490 BIZAROID

Věk: od 6 let.

Počet hráčů: 2 až 4 hráči .

Obsah: 4 karty Martian, 15 očních, nosních a ušních karet, 30 očí, nosů a uší které pasují na čelenku, 4 čelenky.

Cíl hry: Dokončit hru s nejmenším počtem předmětů na čelence.

Příprava hry: Každý hráč si vybere jednu kartu Martian, kterou před sebe položí vrchní stranou nahoru, a dá si čelenku na hlavu. Oční, nosní a ušní karty se dají na hromádku přední stranou dolů doprostřed mezi hráče společně s očima, nosy a ušima.

Pravidla hry: Hráči se představí a vyzvou dalšího hráče, aby se představil pomocí Mišmaš představení slovo od slova, aniž by udělal chybu. Jakýkoliv hráč řekne nějaké slovo špatně nebo ve špatném pořadí, musí si nasadit oko, nos nebo ucho na svou čelenku.

Mišmaš představování: Já jsem (x)-oký nebo (y)-nosý nebo (z)-uchý Mišmaš Martan číslo A z planety Mišmaš, a vyzývám (x)-okého nebo (y)-nosého nebo (z)-ušního Mišmaš martana číslo B z planety Mišmaš. Hra začíná nejmladším hráčem, který si vybere kartu a položí ji vedle hromádky vrchní stranou nahoru. Poté hráč musí říct Mišmaš představování, kde zmiňuje část těla (oči, nosy, uši), která byla na kartě.

Příklad: Pokud si Martan číslo 2 vybere kartu s uchem a chce nominovat Martana číslo 4, hráč musí říct představování takto: Jsem 1-uchý Mišmaš Martan číslo 2 z planety Mišmaš, a vyzývám 3-uchého Mišmaš Martana číslo 4 z planety Mišmaš.

Všechna slova musí být řečena ve správném pořadí.

Počet uší je počet uší, které má každý martan. Hráč říkající řeč nesmí udělat chybu v počtu uší obou martanů.

Pokud se hráči podaří dokončit řeč bez chyby, je na řadě vyzvaný hráč, vybere si kartu a pronese řeč ve které zmiňuje část těla na kartě. Hráč který udělá chybu si musí na čelenku dát část těla, která je na kartě. Části těla na čelence musí být započítány při představování.

Příklad: Pokud si Martan číslo 2 vybere kartu s okem a chce vyzvat Martana číslo 4, musí hráč říct Martanovské představení takto:

Já jsem 5-oký Mišmaš Martan číslo 2 (Martan číslo 2 má 4 oči + 1 na jeho čelence) z planety Mišmaš, a vyzývám 5-okého Mišmaš Martana číslo 4 (Martan číslo 4 má 3 oči + 2 na jeho čelence) z planety Mišmaš.

Hra končí, když má hráč na jeho/její čelence 5 částí těla.

Vítězem je hráč s nejmenším počtem částí těla na jeho/její čelence.