

Věk: 5-12 let

Počet hráčů: 2-4

Obsah: Hrací deska, 16 figurek ve 4 různých barvách, kostka

Cíl hry: Jako první dojít se svými figurkami do domečku

Hra: Hráči zvolí barvu figurky a umístí je na obrázek zvířátka stejné barvy. Nejmladší hráč začíná a pokračuje další hráč po směru hodinových ručiček. Aby hráč mohl figurku umístit na herní plochu, musí nejdříve hodit šestku. Poté posunuje figurku po poli vpřed podle toho, kolik hodil kostkou. Pokud má hráč na herní desce více figurek, zvolí si, kterou bude daný tah hrát.

Pokud hráč znovu hodí šestku, může si vybrat, jestli postaví další figurku do hry, nebo pohne s již nasazenou figurkou. Pokud hodí šestku, hází znovu. Figurky ve hře se navzájem nemohou přeskočit. Pokud by jedna figurka měla přeskočit jinou, musí se postavit na poslední volné políčko před touto figurkou. Pokud hráč hodí tolik, že táhne figurkou na pole, které je již obsazené, může tuto figurku vyhodit ze hry a poslat ji pryč, zpátky na obrázek zvířátka. Aby hráč mohl vstoupit do svého domečku, musí obejít celou herní desku a stát na políčku své barvy před číslem jedna. Aby se figurka dostala na políčko číslo jedna, musí hodit jedničku. Aby se dostala na políčko dvě, musí hodit dvojku atd., dokud se nedostane na políčko šest. Poté, co znovu hodí šestku, může hráč tuto figurku odebrat z hrací plochy a dát do domečku. Konec hry: Vyhrává ten, kdo jako první projde přes domeček všemi čtyřmi figurkami. Ostatní hráči mohou hru dohrát a stanovit tak konečné pořadí.