**DJ05190 Hiboufou – Bláznivá sova**

Věk: 8-99 let , Počet hráčů: 2-5, počet karet : 60, Cíl hry: vyhrát co nejvíce karet

Příprava hry: Zamíchejte karty a rozdejte po 3 každému hráči. Zbytek karet slouží jako balík, vrchní karta se obrátí lícem nahoru a umístí se doprostřed stolu.

Pravidla hry: Začíná nejmladší hráč. Hráč, který je na řadě vyloží 1,2, nebo 3 karty lícem nahoru doprostřed stolu. Může položit jednu kartu vedle druhé, pokud sovy na obrázku mají alespoň jednu barvu společnou.

Žádná společná karta - Dvě společné karty - Jedna společná karta

Jakmile jsou tři karty umístěny vedle sebe, herní pole je zaplněno. Další karty se skládají navrch těchto tří karet a opět se musí dodržovat pravidlo, podle kterého sousední karty musí mít alespoň jednu barvu společnou.

Příklad 1: Aby mohla být karta položena doprostřed, musí mít sova na této kartě společnou barvu se sovou na pravé straně a společnou barvu se sovou na levé straně (buďto je barva společná pro obě dvě sovy po stranách, nebo je jedna barva společná s jednou sovou a druhá barva s druhou sovou).

* Pokud hráč použil ve hře 1 nebo více karet dolízává si z balíku 1 nebo více karet, tak aby měl v ruce opět 3 karty.
* Pokud hráč nemá v ruce kartu, se kterou může hrát, lízne si z balíku další. P
* Pokud se hráči podaří umístit všechny tři ze svých karet v jednom kole (a nemá žádnou kartu v ruce), vyhrává všechny karty, na který umístil poslední kartu ze svého balíku a složí tyto karty, které vyhrál před sebou. Pak je na řadě další hráč.

Příklad 2: Jakmile se během hry uvolní jedno místo v řadě karet, hráč, který je na řadě ho musí prioritně vyplnit kartou tak, aby zůstala zachována řada tří karet.

Konec hry: Jakmile nezbývá žádná karta k líznutí a hráči nemohou vložit další kartu, je hra ukončena. Hráč, který má nejvíce karet, vyhrává.

**DJ05190 Hiboufou – Bláznivá sova**

Věk: 8-99 let , Počet hráčů: 2-5, počet karet : 60

Cíl hry: vyhrát co nejvíce karet

Příprava hry: Zamíchejte karty a rozdejte po 3 každému hráči. Zbytek karet slouží jako balík, vrchní karta se obrátí lícem nahoru a umístí se doprostřed stolu.

Pravidla hry: Začíná nejmladší hráč. Hráč, který je na řadě vyloží 1,2, nebo 3 karty lícem nahoru doprostřed stolu. Může položit jednu kartu vedle druhé, pokud sovy na obrázku mají alespoň jednu barvu společnou.

Žádná společná karta - Dvě společné karty - Jedna společná karta

Jakmile jsou tři karty umístěny vedle sebe, herní pole je zaplněno. Další karty se skládají navrch těchto tří karet a opět se musí dodržovat pravidlo, podle kterého sousední karty musí mít alespoň jednu barvu společnou.

Příklad 1: Aby mohla být karta položena doprostřed, musí mít sova na této kartě společnou barvu se sovou na pravé straně a společnou barvu se sovou na levé straně (buďto je barva společná pro obě dvě sovy po stranách, nebo je jedna barva společná s jednou sovou a druhá barva s druhou sovou).

* Pokud hráč použil ve hře 1 nebo více karet dolízává si z balíku 1 nebo více karet, tak aby měl v ruce opět 3 karty.
* Pokud hráč nemá v ruce kartu, se kterou může hrát, lízne si z balíku další. P
* Pokud se hráči podaří umístit všechny tři ze svých karet v jednom kole (a nemá žádnou kartu v ruce), vyhrává všechny karty, na který umístil poslední kartu ze svého balíku a složí tyto karty, které vyhrál před sebou. Pak je na řadě další hráč.

Příklad 2: Jakmile se během hry uvolní jedno místo v řadě karet, hráč, který je na řadě ho musí prioritně vyplnit kartou tak, aby zůstala zachována řada tří karet.

Konec hry: Jakmile nezbývá žádná karta k líznutí a hráči nemohou vložit další kartu, je hra ukončena. Hráč, který má nejvíce karet, vyhrává.