

TULUM

Hra pro 2-4 hráče, Věk: 5-99let

Obsah: 4 desky, 84 bloků, 6 kostek Pozn. : bločky mají dvě různé strany: - 1 obyčnou barevnou: to znamená, že bloček byl vyhrán a bloček s bílou skvrnou: to znamená, že tah hráče ještě není u konce a tento bloček může být stále ztracen.

Cíl hry: Být prvním hráčem, který dokončí pyramidu. Příprava: Každý hráč si vezme desku a umístí ji před sebe. Bločky umístíte doprostřed stolu vedle kostky.

Jak hrát: Začíná nejmladší hráč a hra postupuje po směru hodinových ručiček. Hráč začíná svou hru hodem kostky, aby se pokusil umístit bloček do pyramidy.

Každá hra zahrnuje několik fází:

1. Hod kostkou 2. umístění bločků (pokud je to možné, v závislosti na hodu kostkou) 3. Volba mezi dvěma možnostmi: zastavit se na této pozici svého hodu nebo pokračovat v házení.

Hod kostkou: Hráči začínají hru hodem kostkou, aby se pokusili umístit bločky do pyramidy

Umístění bločků: abys mohl umístit bloček, musíš hodit stejnou barvu alespoň na jedné kostce - např. pokud jedna kostka ukazuje zelenou, můžeš vzít zelený bloček a musíš mít možnost ho do pyramidy umístit.

Podmínky pro umístění bločků: Každý barevný bloček musí být umístěn v řádce s jejich barvou. Bloček může být umístěn pouze nad dva již umístěné bločky v řádce pod ním. Výjimka je u spodní řady, kde jsou bločky umísťovány přímo jako základna pyramidy.

Jsi na tahu : hod' šesti kostkami. Pokud ti kostka umožní vzít jeden jeden nebo více bločků, umístí je na svou pyramidu stranou s bílými skvrnkami nahoru. Pokud nemůžeš umístit ani jeden bloček s barvou uvedenou na kostce, tvůj tah končí a hraje další hráč.

Startovací pozice



Barvy ukázané na kostkách



Hráč může vzít tyto bločky



Hráč umísťuje bločky takto

Volba mezi dvěma možnostmi: Pokud si během své hry umístil alespoň jeden bloček s bílou skvrnou na vrchu, můžeš se rozhodnout dále nehrát – zacementovat svůj bloček nebo házet dál.

Pokud se rozhodneš dál nehrát: otoč všechny bločky, které jsi umístil během své hry bílou skvrnou dospod – tak je zacementuješ a už nehrozí, že bys o tyto bločky přišel.

Na řadě je další hráč. Pokud se rozhodneš znovu házet – dej stranu kostku, která ti neumožnila umístit bloček a hod' zbývajícími kostkami. Můžeš pokračovat ve hře tak dlouho, dokud se ti daří umístit bločky. Ale pokud se ti při dalším hodu kostkou nepodaří umístit ani jeden bloček, přijdeš o všechny již umístěné bločky během této hry (všechny bločky s bílou skvrnou navrchu). Poté hraje další hráč.

Vyhrává hráč, který jako první dokončí svou pyramidu.