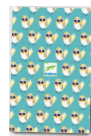


Lesní DOBRODRUŽSTVÍ

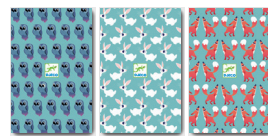
Karetní hra pro 2 až 4 hráče od 6 let.

Obsah: 8 startovních a cílových karet, 45 karet aktivit a 3 bonusové karty.

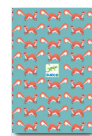
Cíl hry: Získat co nejvíce bodů.



Start/Cíl



Aktivita



Bonus

Příprava hry: Každý hráč obdrží jednu startovní a jednu cílovou kartu, ty umístí před sebe na stůl.

- při hře 4 hráčů použijte všechny karty aktivit i bonusové karty
- při hře 3 hráčů odstraňte ze hry všechny karty aktivit s rubovou stranou s králíky a jednu bonusovou kartu (+1)
- při hře 2 hráčů odstraňte ze hry všechny karty aktivit s rubovou stranou s králíky a liškami a dvě bonusové karty (+1 a +2)

Bonusové karty odložte stranou, ty přijdou na řadu na konci hry. Zamíchejte karty aktivit a vytvořte z nich balíček lícem dolů uprostřed hrací plochy. Sejměte dvě horní karty a umístěte je vedle balíčku, lícem nahoru.

Hra má dvě fáze: Fáze tažení, ve které hráči sbírají karty aktivit a fázi výstavby, ve které hráči budují svou dráhu v korunách stromů.

1. Fáze tažení karet

Začíná nejmladší hráč a hra pokračuje po směru hodinových ručiček. Hráč, který je na tahu si vybere jednu kartu z nabídky vyložených karet a tu si položí před sebe, lícem dolů. Poté hráč doplní nabídku dvou karet vrchní kartou z balíčku. Poté si z nabídky vybírá další hráč, který je na řadě... hra takto pokračuje dokud nezůstane v nabídce pouze jedna karta. Poslední kartu z nabídky odstraňte ze hry.

Nyní může začít druhá fáze.

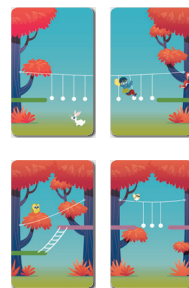
Poznámka: Během první fáze se hráči na své karty nedívají!

2. Fáze výstavby

Během této fáze hrají všichni hráči současně. Na signál všichni hráči otočí své karty a pokusí se vytvořit nejdelší možnou dráhu v korunách stromů, vyložením karet vedle sebe.

- Trasa musí začínat startovní kartou a končit cílovou kartou.
- Karty aktivit musí být umístěny vedle sebe s ohledem na barvu plošin, nebo spojení dvou polovin jedné aktivity stejného druhu.
- Není možné spojit dvě poloviny plošin různých barev nebo zahrnout polovinu aktivity, aniž by byla druhá polovina umístěna vedle ní.

správné spojení



chybné spojení



Je možné, že nebudete schopni použít všechny své karty, nepoužité karty proto odložte stranou.

Jakmile první hráč dokončí stavbu své dráhy zvolá "Dokončeno" a vezmete si nejvyšší bonusovou kart. Poté již nesmí provádět žádné úpravy na své dráze. Ostatní hráči pokračují ve hře dokud nedokončí svou dráhu a nezvolají "Dokončeno", hráči si rozeberou dostupné bonusové karty podle pořadí dokončení dráhy.

Vítězství: Když všichni hráči dokončí své dráhy, zkontrolujte zda jsou všechna propojení platná a spočítejte body. Každá platná karta v dráze znamená jeden bod, k těm hráči přičtou body ze své bonusové karty.

Hráč s nejvíce body vyhrává hru. V případě nerozhodného stavu vyhrává hru hráč s nejvyšší bonusovou kartou.

Poznámka: Neplatné karty v dráze nepřinášejí žádné body.