

DJ01628



DJECO SADA 4 HER LUDO WOOD

Magnetická hra – rybaření Pro 1 nebo více hráčů – 1 prut, 16 žetonů (16 různých zvířátek), krabice Umístěte všechny žetony do krabice obrázkem nahoru. Každý hráč zkusí ulovit jedno zvířátko použitím magnetického prutu. Pexeso Pro 1 nebo více hráčů – 16 žetonků (každé zvířátko má 2 ks) Umístěte všechny žetony tváří dolů uprostřed stolu. První hráč otočí 2 žetony dle své volby. Pokud se mu podaří otočit dva žetony se stejným zvířátkem i stejným barevným pozadím – vyhrává. Umístí vyhrané žetony před sebe a hraje znovu. Pokud otočí žetony s odlišnými zvířaty, ukáže je ostatním a vrátí na místo tváří dolů. Hraje další hráč.

Jakmile jsou nalezeny všechny páry, hráči si spočítají páry a vyhrává ten, který jich má nejvíce. BINGO Pro 2-4 hráče – 4 hrací desky, 16 žetonů, 4 dřevěné figurky zvířátek. Každý hráč si vybere herní desku, kterou položí před sebe a vybere si odpovídající figurku zvířátka. 16 žetonů jsou umístěny tváří dolů uprostřed stolu. Nejmladší hráč začíná a otočí žeton: Pokud se obrázek na vybraném žetonu shoduje s herní deskou, použije žeton a umístí ho na příslušné místo na desce. Pokud se vybraný žeton neshoduje s obrázkem na herní desce, vrací hráč žeton zpět tváří dolů. Potom hraje další hráč. Vyhrává ten, který jako první zaplní svou desku všemi žetony. Cestička Pro 2-4 hráče. Obsahuje 1 herní desku (spodek krabice), 1 kostku a 4 figurky Umístěte hrací desku doprostřed mezi hráče. Každý hráč si vybere zvířátko a umístí na startovací pole. Nejmladší hráč začíná a hraje se v pořadí podle hodinových ručiček. Hráč hodí kostkou – ta ukazuje barvu – hráč jde na nejbližší pole hozené barvy. Pokud už je ovšem toto pole obsazené jinou figurkou, hráč pokračuje dále na další pole stejné barvy, které je volné. Pokud přistanou na poli se znakem žabky nebo houbičky, posunou se vpřed nebo vzad na pole se stejným obrázkem. Hráč, který se první dostane na cílové pole vyhrává hru.