

✦ DJECO Mysterax ✦

DJ90009

VĚK: 4 - 12 let

OBSAH HRY: 49 karet

POČET HRÁČŮ: 2 - 5

CÍL HRY:

Nejrychleji najít „vetřelce“ (malé předměty nebo zvířátka), které se schovávají v prostředí, kam nepatří.

PŘÍPRAVA HRY:

Zamíchejte všechny karty a udělejte z nich balíček lícem dolů uprostřed stolu.

PRAVIDLA HRY:

Nejstarší hráč začíná. Dále hrajeme ve směru hodinových ručiček. Když jsou všichni hráči připravení a soustředění, otočí první kartu z balíčku a položí ji vedle tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli.

Všichni hráči hrají najednou a prohlížejí si kartu, dokud nenajdou vetřelce: malý předmět nebo zvířátko, které nemá nic společného s motivem na kartě.

První hráč, který si myslí, že vetřelce našel, ukáže na něj prstem a nahlas řekne: „vlk!“, „bota!“ atd.



-
- Pokud má hráč pravdu a ostatní hráči se shodnou, že správně odhalil vetřelce, vezme si kartu a položí si ji před sebe. Začíná nové kolo.
 - Pokud se hráč spletl a ukázal na věc, která na kartu patří a ne na vetřelce, kolo pokračuje bez něj. Ostatní hráči mohou pokračovat v hledání vetřelce, ale tento hráč se již nemůže účastnit a ani získat danou kartu. Jakmile některý z hráčů najde vetřelce, získává kartu a nové kolo může začít.

Pozn.: pokud se všichni hráči spletou, karta se vyřadí ze hry.

Aby mohlo začít nové kolo, následující hráč počká, až budou všichni připraveni. Otočí novou kartu z balíčku a tak dále, až budou všechny karty otočené.

Důležité:

- Každá karta obsahuje pouze jednoho vetřelce.
- Vetřelec není nikdy stejný na více kartách stejného motivu.
- Pokud hráč správně ukáže na vetřelce prstem, ale nepojmenuje ho dobře, získává i tak kartu.

KONEC HRY: Hra končí, když už není žádná karta v balíčku: hráč, který získal nejvíce karet, vyhrává hru.

