

✦ DJECO PicNic ✦

DJ08572

Věk: 4 - 10

Počet hráčů: 2 - 4

Obsah: 4 králíci a 4 lišky spojené provázkem, 1 deska „Piknik“, 16 destiček "Míst" (4x "Květinová zahrada", 4x "Hora", 4x "Les", 4 destičky „venkov“, 1 kolo, 27 žetonů „jídla“ (8 jablek, 8 melounů, 8 mrkví a 3 ananasy).

Králíci a lišky pořádají velký piknik, místo mají vybrané, ale ještě zbývá sehnat něco k jídlu. V tomto hledání tvoří králíci a lišky tým a rozhodli se spojit provázkem, aby se neztratili. Který tým přinese nejvíce ovoce a zeleniny?

Herní princip: Každý tým složený z králíka a lišky spojený provázkem putuje po různých destičkách, aby našel co nejvíce jídla pro svůj piknik.

Cíl hry: Vytvořte co nejdelší potravinovou řadu.

Příprava hry: Položte desku "Piknik" doprostřed stolu a vedle náhodně rozmístěte všechny destičky "Míst", stranou s ananasem dolu.

Položte žetony jablek, melounů a mrkví náhodně na destičky "Míst": 2 žetony na 8 krajních destiček a 1 žeton na destičky uprostřed.

Položte kolo na stůl na dosah všech hráčů a vedle něj položte 3 žetony ananasu.



Každý hráč si vybere dvojici králík-liška jedné barvy a položí je na desku “Piknik”.

Pravidla hry: Začíná nejmladší hráč a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Ve svém tahu hráč zatočí kolem. Ručičky ukážou dvě místa: na horní části místo pro králíka, na spodní části pro lišku.

Př.: Králík jde na destičku “Květinová zahrada” a liška na destičku “Venkov”.



Hráč následně může přemístit 1 ze svých 2 zvířat na destičku určeného “Místa”, pokud to délka provázku umožní.

- Pokud zvíře přijde na destičku s 1 nebo 2 žetony jídla, hráč si vezme žeton dle svého výběru.
- Pokud zvíře přijde na destičku bez žetonu jídla, hráč destičku obrátí. Když objeví ananas na druhé straně, vezme si žeton ananasu, pokud ne, nic se neděje. Obrácená destička zůstává otočená nahoru novou stranou.
- Pokud zvíře přijde na destičku s viditelným ananasem, nic se neděje. Ten už byl sebrán jiným hráčem.

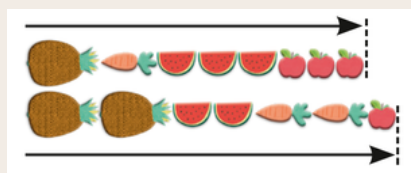
Pozor! Provázky mezi zvířaty jiných hráčů se nesmí křížit!



Na jedné destičce nemůže být více figurek, kromě desky “Piknik”.

Může se stát, že se ve svém tahu nebudete moci pohnout, buď proto, že vás blokuje jiný hráč, nebo proto, že vaše cílové destičky jsou obsazené. V takovém případě pokračuje další hráč.

Konec hry: Hra končí ve chvíli, kdy už není žádný ze tří ananasů. Všichni hráči položí svoje žetony jídla (jablka, mrkve, melouny a ananasy) do řady a vyhrává ten, jehož řada je nejdelší.



Pokročilá varianta: V pokročilé variantě může žetony mrkve sbírat pouze králík a žetony melounu sbírá pouze liška. Žetony jablek (a ananasu) mohou sbírat obě zvířata.
