

✦ DJECO Twist up ✦

DJ08541

Věk: 6 - 99 let

Počet hráčů: 4 - 6

Obsah: 3 sady po 9 průhledných kartičkách se zvířátky, 3 sady po 9 barevných kartičkách, 30 karet se zadáním



Cíl hry: Jako první tým získat 5 karet se zadáním.

Princip hry: Twist up je hra na procvičení komunikace v týmu. Jeden hráč z každého týmu napovídá ostatním z týmu, jak umístit zvířátka podle toho, jak jsou zobrazena na kartě se zadáním. Samozřejmě hráč, který umísťuje kartičky, nesmí koukat na kartu se zadáním a ten, který zadání vidí, nesmí sahat na kartičky.

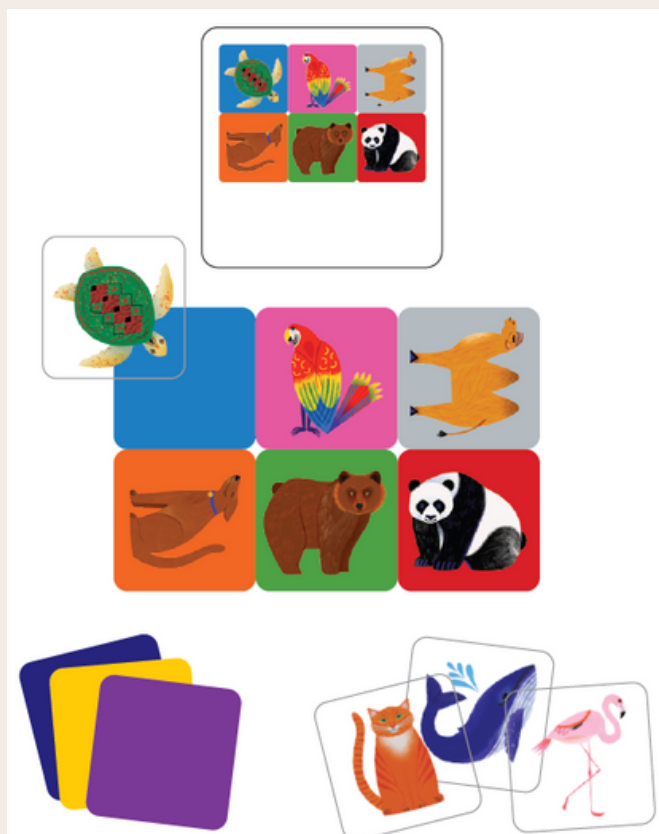
Příprava hry: Vytvořte 2 nebo 3 týmy po 2 hráčích. Každý tým je složen z hráče, který dává instrukce („mluvčí“), a z hráče, který provádí pokyny („stavitel“). Tyto role se mohou měnit v každém kole. Každý tým si vezme sadu 9 barevných kartiček a sadu 9 kartiček se zvířátky a spoluhráči ze stejného týmu si sednou naproti sobě. Z karet se zadáním se vytvoří balíček, lícem dolů, uprostřed stolu.



Pravidla hry: Hráči – mluvčí z každého týmu si vezmou jednu kartu se zadáním z balíčku a podívají se na ni tak, aby ji nikdo jiný neviděl. Hráči – stavitelé ji nesmí vidět.

Když mají všichni hráči – mluvčí kartu, začíná hra. Všichni ve stejnou chvíli začnou říkat svému spoluhráči důležité informace, díky kterým poskládá pomocí barevných kartiček a kartiček se zvířátky stejný obrázek, jako je na kartě se zadáním.

Zadání se staví z pohledu stavitele: mluvčí na to musí dávat pozor, když dává pokyny.



Pozn.: pouze mluvčí mohou mluvit, jejich spoluhráči poslouchají a konají. Nesmějí se doptávat na upřesnění.

Jakmile jeden z týmů myslí, že má své zadání hotové, zastaví hru a ověří se, zda zadání splnili.

- Pokud je to správně: tým získává kartu zadání.
- Pokud je to špatně: tým přichází o kartu zadání dříve získanou a vrací ji dospod balíčku karet se zadáním.

Všechny karty se zadáním, které nikdo nezískal, se vrátí dospod balíčku a nová hra začíná. Pole hráčů stavitelů a mluvčích se v každém týmu vymění.

Konec hry: První tým, který získá 5 karet se zadáním, vyhrává hru.
