

✦ DJECO hra Constellations ✦

DJ08523

Věk: 8 - 99 let

Počet hráčů: 1 - 4

Čas: 20 minut

Obsah: 4 oboustranné desky

„galaxie“, 4 sady po 6 kartách

„suhvězdí“, 3 kostky

Princip hry: „Suhvězdí“ je hra na pozorování, vesmírnou orientaci a rychlost. Každý hráč hraje na své desce galaxie a má 6 karet souhvězdí. Hodí se všemi třemi kostkami, které určí tři typy planet. Každý hráč poté musí položit své karty na svoji desku co nejrychleji tak, aby skrz karty byly vidět právě tyto tři planety.

Cíl hry: Mít nejvíce bodů na konci 3. kola.

Příprava hry: Každý hráč si vezme jednu desku, kterou si položí před sebe a sadu karet souhvězdí (astronaut, Orion, Fénix nebo Velký třesk), kterou položí vedle. Podle vybrané úrovně obtížnosti si hráči vezmou více nebo méně karet z jejich sady.

Snadná úroveň: 4 karty

Střední úroveň: 5 karet

Obtížná úroveň: 6 karet

Pozn.: všichni hráči si berou stejné karty.

Zbylé karty se vrátí do krabice.

Kostky se položí doprostřed mezi hráči.



Průběh hry: Všichni hráči hrají najednou. Kostky se hodí doprostřed mezi hráče tak, aby na ně všichni viděli. Hráč, který házel, oznámí barvy na kostkách a odstartuje hru.

Hráči se poté snaží položit všechny své karty na desku tak, aby skrz otvory v každé kartě zůstaly viditelné pouze tři planety odpovídající barvám na kostkách.

Pokládání karet:

- Karty se mohou pokládat přední stranou nahoru nebo dolů, svisle nebo vodorovně.
- Karty mohou přečínat z desky.
- Skrz každou kartu musí být viditelné pouze tři planety odpovídajícím barvám na kostkách (ostatní zakryté planety nejsou důležité).
- Stejná planeta může být viditelná skrz více karet.
- Karty se mohou překrývat, ale nikdy nesmí zakrýt planetu viditelnou z již položené karty.

Např.: Na kostkách padlo: žlutá, žlutá, červená. Hráč s kartami „Orion“ položil své čtyři karty.



Když si jeden z hráčů myslí, že položil správně všechny své karty, řekne „Souhvězdí“. Kolo končí a hráči už nesmí na své karty sahat.

Každý hráč zkontroluje svou desku.

- Pokud jsou karty správně položené, kolo se pro hráče počítá a hráč získává body.
 - Pokud se na desce objeví chyba, kolo není platné a hráč žádné body nezískává.
-

Každý hráč získává 1 bod za každou správně umístěnou kartu.

Poté začíná nové kolo, hráči si vezmou své karty a položí je vedle své desky. Hodí se kostkami. Pokud hráči chtějí, mohou si otočit nebo vyměnit svou desku.

Konec hry: Vyhrává hráč, který po konci třetího kola získal nejvíce bodů.

Pozn.: v případě remízy, se zahraje ještě jedno kolo, aby se určil vítěz.

Varianta hry pro jednoho: Souhvězdí se může hrát i ve variantě pro jednoho hráče. Pravidla se nemění. Hráč získává 5 bodů pokaždé, když úspěšně položí všechny své karty souhvězdí. Když získá 20 bodů, vyhrává hru.
