DJ08499 BIZZZZ

Věk: 7-12, Počet hráčů: 2, Obsah: 1 deska + 1 kostka + 31 žetonů (10 včel, 12 květů, 5 „x2“ květů, 4 pavouci).

Cíl hry: být prvním hráčem, který nasbírá 8 žetonů „květin“ a přivede včelky zpátky do jejich barevné zóny.

Příprava hry: vložte desku mezi hráče. Umístěte 5 červených včel a 5 modrých včel na místa na desce, která odpovídají jejich barvám. Otočte ostatních 21

žetonů tak, aby jejich strana „geometrického květu“ byla nahoře, zamíchejte je a vyložte na světlé zelená pole na hrací ploše.

Hraní hry: Nejmladší hráč začíná házet kostkou. Tento hráč se pak táhne jednou ze svých včelek vpřed o tolik polí, kolik padlo na kostce.

Pozn. 1: Cesta musí být volná. Příklad: Pokud hráč hodí 5, ale na 3. poli je žeton, hráč nemůže jít tímto směrem.

Pokud je na posledním místě hráčovo tahu umístěna včelka jeho vlastní barvy, může postavit oba žetony včelky na sebe a vytvoří tak SUPER včelku, která může měnit směr při tahu.

Pokud je poslední pole geometrický kvítek, hráč otáčí žeton, který může být z druhé strany buď:

Opět květina: Hráč si může tento žeton vzít a nahradit ho svou včelkou. Následně hraje další hráč.

Květina 2x : Stejný postup jako u žetonu s obyčejnou květinou, hráč ho opět vymění za svou včelku, ale navíc může pokračovat ve hře.

Pavouk: Pavouk zajme včelu. Pokud k tomu dojde, položíte žeton pavouka na včelku a tak to zůstává až do konce kola.

Poznámka: “Super včela zůstávají supervčelkami po celé kolo, ale mohou být také zajaty pavoukem, pokud se to stane, vyskládáte na super včelku všechny tři žetony s vyobrazením pavouka a tak to zůstane až do konce kola.

Konec hry: Když hráč nasbírá všech 8 květinových žetonů, musí si přinést své včely (kromě těch zajatých pavouky) zpět do jejich barevné zóny. Jakmile se tak stane, tento hráč vyhrál kolo.