

✦ DJECO Woolfy ✦

DJ08427

Věk: 5 - 9 let

Počet hráčů: 2 - 4

Obsah: 1 herní deska, 3 figurky „prasátek“ (různých barev), 1 figurka vlka, 1 kotlík (může obsahovat 3 prasátka), 3 kostky stejných barev jako prasátka (strany 1, 2, 3, dvě strany „vlka“, jedna strana „domku“), 1 „cihlový domek“ postavený ze 4 částí



Kooperativní hra

Cíl hry: Společně úspěšně dopravit 3 prasátka do cihlového domku (který je ale potřeba nejprve postavit) dříve, než je chytí vlk.

Příprava hry: Tři prasátka a vlka umístíme na jejich příslušná startovní políčka. Kotlík vlka umístíme na jeho místo na herní desce. Položíme základy domku.



Pravidla hry: Hráči hrají jeden po druhém ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč začíná a hodí kostkou v barvě prasátka, které by chtěl posunout.:

- Pokud na kostce padne 1, 2 nebo 3: hráč posune prasátko o daný počet políček (viz dále „Posun prasátek“).
- Pokud padne strana s „vlkem“: hráč posune vlka (viz dále „Posun vlka“).
- Pokud padne strana s „domkem“, hráč může:
 - Dát figurku prasátka do domku dle svého výběru, aby se tam schovalo (pokud je blízko něj vlk).
 - Nechat prasátko tam, kam bylo umístěno posledně (to znamená nevyužít tah).
 - Zastavit se na políčku s „cihlou“, aby mohl přidat další část domku.

Poté, co hráč provedl jednu z těchto tří akcí, je na řadě další hráč.

Posun vlka: Vlk se pohybuje vždy ve směru hodinových ručiček a pouze na políčka s „vlkem“ na herní desce: přemisťujeme ho z políčka s „vlkem“ na další políčko s „vlkem“. Když se jedno nebo více prasátek nachází v cestě vlka, umístí se do kotlíku. Poté je na řadě další hráč.

Posun prasátek: Jakmile tři prasátka jednou opustí startovní políčka, nesmí se na ně již vrátit po celý zbytek hry. Prasátka se mohou pohybovat doprava nebo doleva.

Pozor: stejná figurka prasátka se nesmí posunout dvakrát za sebou (hráč musí házet jinou kostkou, než kterou házel předchozí hráč) kromě případu, kdy:

- Zbylá dvě prasátka jsou v kotlíku.
- Zbylá dvě prasátka jsou v cihlovém domku.

Domky: Když je prasátko v jednom z domků, je schované před vlkem. (Nestojí na políčku před domkem, ale přímo v domku.)

Abyste mohli prasátko umístit v jednom z domků, je potřeba buď:

- Hodit přesné číslo na kostce, abyste došli přímo na pole s domkem (domek se počítá jako jedno políčko).
- Hodit na kostce stranu s „domkem“.

Když chce prasátko vyjít z domku, hráč musí počítat i políčko přímo před domkem.

Pozor: ve slaměném domku může být pouze jedno prasátko, v dřevěném domku mohou být najednou dvě prasátka a v cihlovém domku mohou být všechna tři prasátka (a v tu chvíli vítězí! Ale tento domek je potřeba nejprve postavit.).

Stavba „cihlového domku“ před příchodem do něj: Abyste mohli přidat část zdi nebo střechu na domek, musí prasátka vstoupit na políčko „cihel“, které je před „cihlovým domkem“. To je možné, když se prasátko zastaví přímo na tomto políčku nebo když na kostce padne strana s „domekem“.

Jak pomoci prasátku uniknout z kotlíku?

Nejprve je potřeba, aby hráč úspěšně posunul figurku prasátka na jedno ze dvou políček „východ z kotlíku“ (tím, že hodí přesné číslo na kostce). Poté hraje další hráč.



Ten hodí kostkou v barvě prasátka, které je v kotlíku:

- Pokud na kostce padne 1, 2 nebo 3: vezme figurku prasátka (stejně barvy jako kostka) a posune ho o daný počet políček. Prasátko smí z kotlíku vylézt pomocí jednoho nebo druhého políčka s „kotlíkem“ (podle pozice vlka na desce).
- Pokud na kostce padne „domek“, hráč vezme figurku prasátka z kotlíku a umístí ji do domečku dle svého výběru (viz „Domky“).
- Pokud na kostce padne „vlk“, figurka prasátka nyní nemůže utéct; naopak je to vlk, kdo se posouvá. Na řadě je další hráč.

(Připomínka: následující hráč nesmí házet stejnou kostkou jako předchozí hráč, viz „Posun prasátek“.)

Poznámky:

- Pouze jedno prasátko najednou smí utéct z kotlíku. Naopak pokud v kotlíku zůstalo ještě další prasátko, následující hráč smí hodit odpovídající kostkou, aby toto prasátko zachránil.
- Prasátko, které přijde do „cihlového domku“, z něj může zase vyjít, aby zachránilo jiné prasátko z kotlíku vlka.

Kdo vyhrává?

Pokud všechna tři prasátka došla zdravá a živá do cihlového domku, všichni hráči vyhráli! Pokud vlk chytil tři prasátka do svého kotlíku, vyhrál on!
