

**Obsah:** 4 oboustranné herní desky (jedna strana snadná, druhá obtížnější), 4 dílky vstupu do zoo, 45 dílků výběhů (15 zelených (tráva), 15 hnědých(vivárium), 15 modrých (voda)), 20 dílků cest, 40 figurek návštěvníků (10 červených, 10 modrých, 10 žlutých, 10 zelených), jeden autobus, jeden sáček pro dílky výběhů a cest, druhý sáček pro figurky návštěvníků.

**Cíl hry:** Vybudovat co nejlepší ZOO s co největším množstvím návštěvníků kolem výběhů.

#### Příprava hry:

Dílky výběhů a cest umístíte do většího sáčku, figurky návštěvníků do menšího sáčku. Každý hráč obdrží herní desku a dílek vstupu do zoo. Hráč si před sebe položí herní desku (zvolenou stranou obtížnosti nahoru) a na ni položí vstup do zoo, tak aby se tento dílek dotýkal alespoň jednou stranou okraje herní desky, ale nepřesahoval přes okraj desky.

Nejmladší hráč obdrží autobus, který si umístí před sebe.

Ze sáčku dílků vytáhnete tolik dílků kolik je hráčů + 1 a ty položte na stůl lícem nahoru.

#### Průběh hry:

Během kola hrají hráči jeden po druhém ve směru hodinových ručiček, počínaje hráčem, který má autobus u sebe.

Pokud je hráč na tahu vždy provede následující kroky:

- vybere si dílek z nabídky na stole
- umístí dílek na svou herní desku, podle níže uvedených pravidel
- pokud chce, provede akci uvedenou na dílku, který si vzal (ale až po umístění dílku na herní desku)

Na konci kola, v případě že neproběhla žádná akce s autobusem, se autobus posune k dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček a začne nové kolo. Ze sáčku vytáhnete tolik dílků, kolik je hráčů + 1 a ty umístíte ke zbývajícím dílkům.

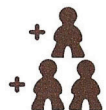
#### Pravidla pro pokládání dílků

Dílek musí být umístěn na herní desku, tak aby nepřesahoval přes okraj desky. Dílek nesmí překrýt žádný z nakreslených objektů na desce (to platí pouze pro obtížnější stranu herní desky).

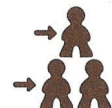
Dílky cest se musí navzájem dotýkat! *Poznámka: Vstup do zoo se považuje za cestu.*

#### Akce dílků

Každý dílek je opatřen ikonou, která umožňuje při umístění dílku, provést jednu akci. *Poznámka: Provádění akce není povinné!*



Hráč si vezme ze sáčku návštěvníků jednu nebo dvě figurky návštěvníků (podle druhu ikony) a ty umístí na volný dílek cesty. Na každém dílku smí stát pouze jedna figurka! Pokud jsou všechny vaše dílky cest obsazeny figurkou návštěvníka vraťte do sáčku.



Přesuňte jednu nebo dvě figurky návštěvníků, které jsou na vaší herní desce, na jiný prázdný dílek cesty.



Můžete přemístit některý ze svých již položených dílků, nebo vyměnit pozice dvou dílků stejného tvaru na herní desce. (Pozor: Akci na dílku, který jste přemístili, již nevykonáváte!)



Veźměte autobus a umístěte ho před sebe. V dalším kole budete hrát jako první. (Na konci kola se nebude autobus posouvat k dalšímu hráči ve směru hodinových ručiček).

#### Konec hry:

Jakmile nemůžete umístit dílek na herní desku, hra pro vás končí, ostatní hráči pokračují dál ve hře. Hra končí ve chvíli, kdy žádný z hráčů nemůže umístit dílek na svou herní desku. Hráči si spočítají body.

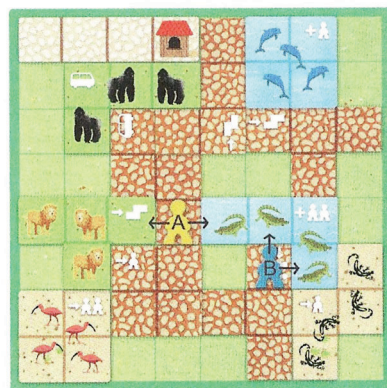
Každá figurka návštěvníka stojící vedle výběhu (ne diagonálně) přináší bod svému hráči. Jeden návštěvník tudíž může přinést více bodů, pokud je „obklopen“ více výběhy.

Příklad:

Figurka A přináší svému hráči 2 body (1 za zelený dílek (tráva) a 1 za modrý dílek (voda)).

Figurka B přináší svému hráči 2 body za modrý dílek (voda).

Hráč s nejvíce body vyhrává.



#### Hra pro experty:

V této verzi hry hrajeme i s barvou figurek návštěvníků. Každý návštěvník má oblíbené zvíře (barva výběhu).

Modrý návštěvník preferuje zvířata ve vodě (modrý výběh). Žlutý návštěvník preferuje zvířata ve viváriu (žlutý výběh). Zelený návštěvník preferuje zvířata na trávě (zelený výběh). Červený návštěvník nemá vyhraněný vkus na barvu.

Při počítání bodů přináší figurka návštěvníka 2 body (místo 1 bodu), pokud stojí u odpovídající barvy výběhu.

Modrá figurka návštěvníka stojící u vodního dílku přináší 2 body. Žlutá figurka návštěvníka stojící u vivária přináší 2 body. Zelená figurka návštěvníka stojící u travnatého dílku přináší 2 body. Červená figurka přinese vždy dva body, bez ohledu na barvu výběhu.