

✦ DJECO Sada 5 her Na farmě ✦

DJ08275

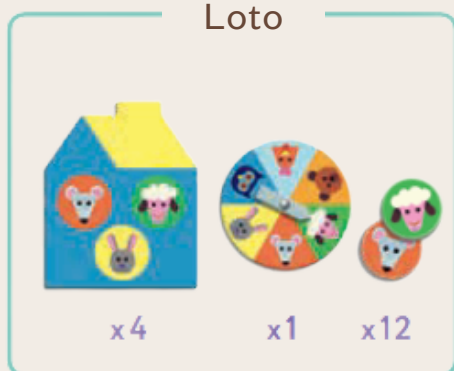
VĚK: 3 + let

POČET HRÁČŮ: 1 - 4

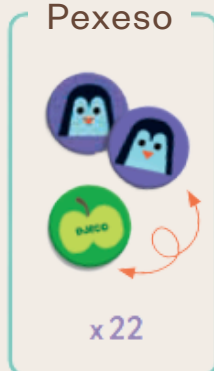
OBSAH HRY:

loto, pexeso, domino, Člověče,
nezlob se, puzzle

Loto



Pexeso



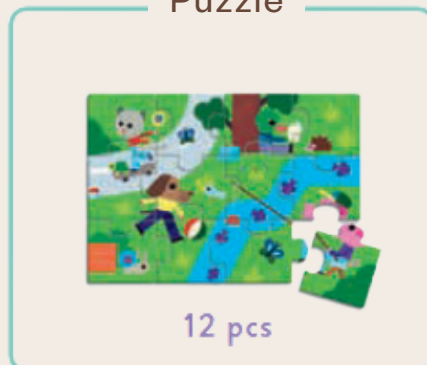
Domino



Člověče, nezlob se



Puzzle



PRAVIDLA HER:

LOTO

Počet hráčů: 1 – 4

Hra na spojování obrázků a zvuků.

CÍL HRY: Jako první doplnit svou desku.

PŘÍPRAVA HRY: Každý hráč si vybere jednu desku, kterou si položí před sebe. Hrajeme se 12 kulatými žetony s bílým okrajem. Žetony a kolo se položí doprostřed stolu lícem nahoru.



PRAVIDLA HRY: Nejmladší hráč začíná. Zatočí šipkou na kole. Mezi žetony si vezme ten, který určilo kolo. Položí ho na desku na stejné zvíře.



Poté je na řadě následující hráč, který zatočí kolem.

Tah po tahu, každý z hráčů postupně získává žetony.

- Pokud hráči znovu padne zvíře, které již má: hráč nemůže hrát a je na řadě další hráč.

První, kdo doplní svou desku 3 žetony, vyhrává hru.



PEXESO

Počet hráčů: 2

Hra na paměť a spojení obrázků.

CÍL HRY: Najít co nejvíce dvojic.

PŘÍPRAVA HRY: Žetony se položí doprostřed stolu lícem dolů.



PRAVIDLA HRY: První hráč otočí 2 žetony podle svého výběru. Podívá se na ně a ukáže je i ostatním hráčům.

- Pokud jsou tyto 2 žetony stejné: hráč našel dvojici. Položí si tuto dvojici před sebe a hraje znovu.



- Pokud jsou tyto 2 žetony různé: otočí je na stejné místo lícem dolů. A je na řadě další hráč.

Další hráč otočí ve svém tahu 2 žetony a tak dále.

Když už na stole nejsou žádné žetony, hráč, který jich posbíral nejvíce, vyhrává.



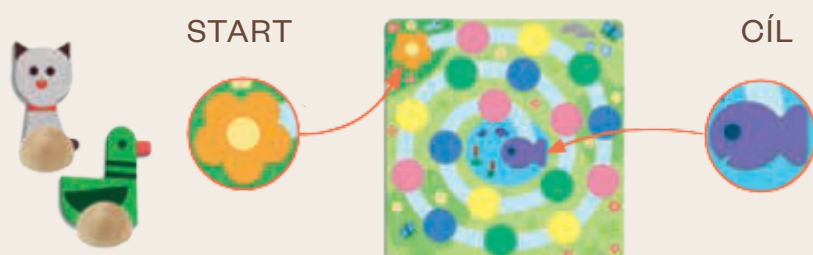
ČLOVĚČE, NEZLOB SE

Počet hráčů: 2 – 4

Závod

CÍL HRY: Dojít jako první do cíle.

PŘÍPRAVA HRY: Položte desku doprostřed stolu. Každý hráč si vybere jednu figurku a položí ji na startovní políčko.



Hrajeme ve směru hodinových ručiček.

PRAVIDLA HRY: Nejmladší hráč hodí kostkou.

- Na kostce padne barva: Hráč přemístí svou figurku na nejbližší políčko této barvy.



Pokud je políčko již obsazené jinou figurkou, posune svou figurku až na další volné políčko této barvy.





- Na kostce padne „motýl“: Hráč vezme svou figurku a posune ji až na další políčko stejné barvy jako ta, na které teď stál.



- Na kostce padne „pták“: hráč posune svou figurku o jedno pole zpět. A na řadě je další hráč.



Hráč, který jako první dojde na políčko s rybou, vyhrává hru.



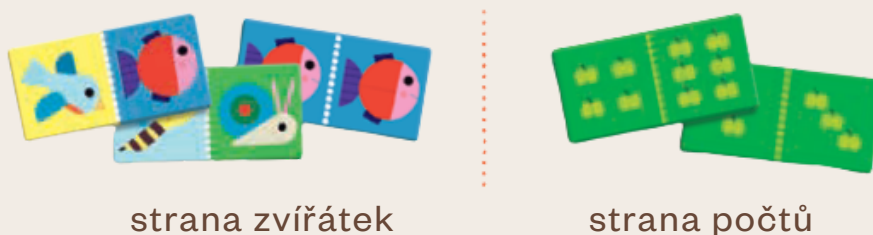
DOMINO

Počet hráčů: 2

Hra na rozeznání obrázků

CÍL HRY: Zbavit se všech svých domino jako první.

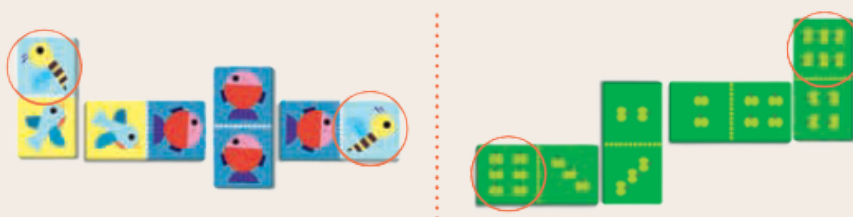
PŘÍPRAVA HRY: Na začátku hry si hráči vyberou, zda chtějí hrát se stranou zvířátek nebo počtů.



- Každý hráč dostane náhodně 6 domino, která si položí před sebe. Zbylá domina zůstanou ležet na sobě, lícem dolů, ve sloupečku.
- Nejmladší hráč položí jedno domino dle svého výběru doprostřed stolu. Hrajeme ve směru hodinových ručiček.

PRAVIDLA HRY: Ve svém tahu každý z hráčů položí jedno ze svých domino tak, aby dva stejné obrázky byly vedle sebe (buď 2 stejná zvířátka nebo 2 stejné počty podle toho, pro co se rozhodli na začátku hry).

Domina se pokládají pouze z jednoho nebo druhého volného konce.



Když jeden z hráčů nemůže položit žádné své domino, vezme si domino ze sloupečku.

- Pokud si vzal dobré domino: umístí ho doprostřed stolu a hraje další hráč.
- Pokud si nevzal dobré domino: položí si ho před sebe a hraje další hráč.

První hráč, kterému žádné domino nezbylo, vyhrává hru.

