

✦ DJECO Edukativní hra Tactil Bzzz ✦

DJ08259

Věk: od 3 let

Počet hráčů: 2-4

Hra procvičující hmat a paměť.

Obsah: 1 dřevěné kolečko, 8

dřevěných dílků, 24 karet s obrázky

hmyzu a 1 látkový pytlík

Cíl hry: Poznat hmatem stejný symbol na dílku a díky tomu získat 4 různé karty s obrázky hmyzu.

Příprava hry: S dětmi projděte jednotlivé vyryté symboly a konečky prstů je důkladně prozkoumejte, abyste pak snáze mohli poznat, o který symbol se jedná.

Dřevěné dílky dejte do látkového pytlíku. Kolo a pytlík položte doprostřed stolu, vedle nich karty s obrázky hmyzu.



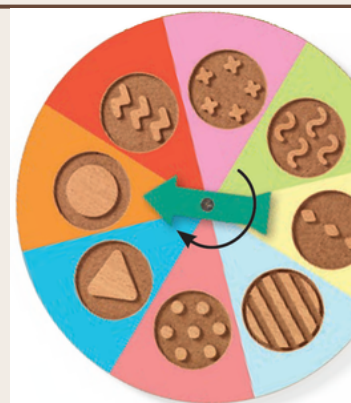
Průběh hry: První hráč zatočí šipkou na dřevěném kole. Konečky prstů si sáhne na symbol, který určila šipka. Když u toho zavře oči, může mu to pomoci zapamatovat si hmatem daný symbol.



Hráč následně strčí ruku do pytlíku.
Pomocí hmatu, bez koukání, hledá
stejný symbol.

Když si myslí, že našel správný symbol,
vytáhne dílek z pytlíku.

- Pokud vytáhl správný symbol:
získává odpovídající kartu s obrázkem hmyzu.



Vytažený dílek vrací zpátky do pytlíku. A na řadě je další hráč.

- Pokud vytáhl jiný symbol: dílek vrací zpět do pytlíku. A je na řadě další hráč.

Konec hry: Hra končí ve chvíli, kdy jeden z hráčů získá 4 karty s
obrázkem hmyzu. Tento hráč vyhrává!

Varianta hry bez karet: když hráč najde správný dílek, nechá si ho.
Pokud následujícímu hráči padne symbol „již získaný“, nehraje a posílá
hru dále.
