

Kotakote (DJ05148)

Věk: 6 – 99 let

Počet hráčů: 2 – 6

Obsah: 30 karet s obrázky (nízká obtížnost s jedním obrázkem, vysoká obtížnost se dvěma obrázky), čtveřice Kotakote karet (6 x)

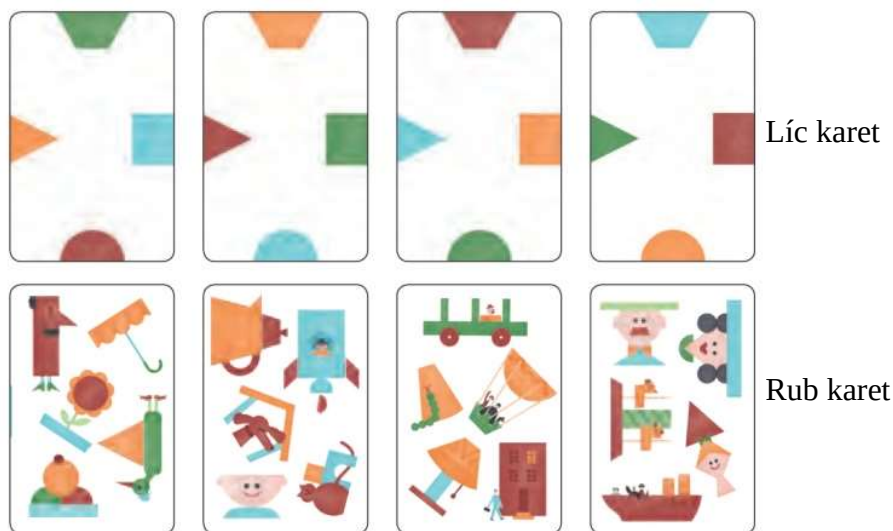
Cíl hry: Získat 5 karet s obrázky.

Příprava hry: Hráči se rozhodnou, zda budou hrát na úrovni 1 nebo 2:

Úroveň 1 – hraje se pouze s kartami s jedním obrázkem

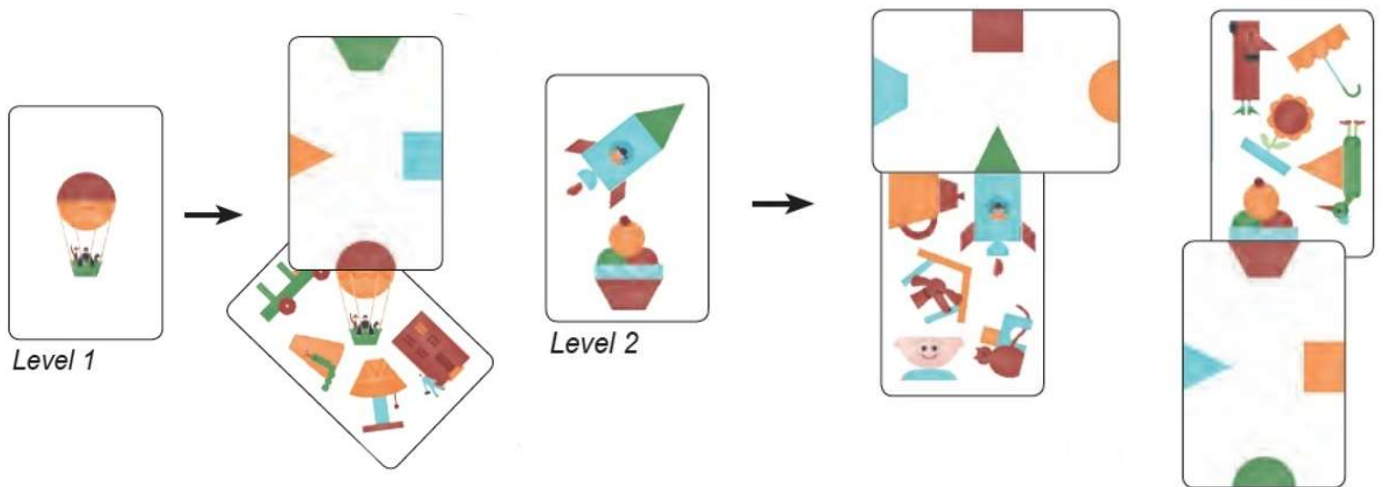
Úroveň 2 – hraje se pouze s kartami se dvěma obrázky

Zamíchejte karty s obrázky a dejte je do paklíku podle úrovně, kterou jste si vybrali, rubem nahoru. Každý hráč si vezme sadu čtyřech Kotakote karet.



Pravidla hry: Hráči si vezmou do ruky svoje Kotakote karty. Pouze ty karty, které se použijí pro vytvoření obrázku, mohou ležet na stole, další musí mít hráč v ruce.

První karta s obrázkem či dvěma (dle úrovně hry) se umístí do středu stolu, aby ji všichni hráči viděli. Zároveň se všichni hráči snaží reprodukovat obrázek z karet. Aby to mohli udělat, musí k sobě položit jednak geometrický tvar z líce Kotakote karet (ve správné barvě) a půlku správného obrázku z rubu Kotakote karty. Jestliže jsou na kartě dva obrázky, musí hráč reprodukovat oba dva.



Když je hráč přesvědčen, že obrázek přesně zreprodukoval, řekne „Kotakote“. Všichni hráči zkontrolují, zda tomu tak je.

* Když je obrázek (či obrázky) správně vytvořený, hráč vyhrává kartu s obrázkem (či dvěma) a ponechá si ji až do konce hry

* Když je v obrázku nějaká chyba, hráč kartu nevyhrává. Naopak musí odevzdat kartu s obrázkem, kterou vyhrál v minulém kole (pokud tedy nějakou má). Obě karty se dají na spodek paklíku.

Všichni hráči si vezmou karty s obrázkem, pokud nějaké vyhráli, a svoje vyložené Kotakote karty a zamíchají je. Nové kolo začíná tak, že se otočí nová karta s obrázkem (či dvěma).

Konec hry: První hráč, který získal 5 karet s obrázkem (či dvěma) vyhrává.

Autor hry: Sébastien Decad