



DJ05147

DJECO ABC MONSTRA

Každý hráč si vezme dvě velká monstra a dá si je před sebe, lícem nahoru. Karty velkých monster, které nepoužijete, dejte bokem. Pokud hrají jen dva hráči, mohou si každý jednu kartu s monstrem vyměnit.

Zamíchejte všechny karty se zvířátky společně s kartami „špatného zažívání“. Paklík položte rubem nahoru doprostřed stolu. Začíná nejmladší hráč, hra pak pokračuje ve směru hodinových ručiček. Hráč vezme kartu z paklíku a mohou nastat dvě varianty: 1. Je to karta se zvířátkem, hráč pak zvíře pojmenuje. Jestliže pojmenování obsahuje písmeno, které má v oblibě některé monstrum tohoto hráče, hráč si kartu vezme a položí ji na toto monstrum. Číslo na kartě ukazuje, kolik kalorií ze zvířete monstrum získalo.

Jakmile bude mít v sobě 15 kalorií, bude nasycen. Pokud by slovo mohlo nakrmit obě monstra, hráč si může vybrat, kterému z nich kartu dá. Například, pokud hráč otočí kartu s koalou, může ji použít, aby nakrmil monstra, která mají rádi K, O, A a L. To monstrum, které kartu dostane, získá tři kalorie.

Jestliže žádné hráčovo monstrum nemá rádo písmena, která jsou ve slově, hráč si nemůže kartu vzít a musí ji nechat vedle paklíku. Pak otáčí kartu další hráč.

2. Je to karta se „špatným zažíváním“ – oběma monstřům se udělá špatně.

Hráč musí odstranit ze svých monster všechny karty se zvířátky, na nichž je stejné číslo, jako na kartě se „špatným zažíváním“ (např. pokud hráč otočil kartu se „špatným zažíváním“ s číslem dvě, musí odebrat z monster všechna zvířata s číslem dvě). Pak hraje další hráč.

Jakmile monstrum získá ze zvířat 15 kalorií (nebo víc), je syté. Hráč toto monstrum otočí rubem nahoru a to už nemůže zblajznout žádné zvíře.

Hráč, který jako první nakrmí obě svá monstra, vyhrává hru.

Variace pro zkušené hráče:

Když je hráč na řadě, otočí vrchní kartu z paklíku.

Všichni hráči se pak snaží být co nejrychlejší a hrají zároveň. Jestliže hráč otočil kartu se zvířátkem, tak ten z hráčů, který jako první označí zvíře nebo nástroj, který drží, může nakrmit své monstrum (pokud jí příslušné písmeno). Jestliže je to karta „špatného zažívání“, všichni hráči musí plácnout na paklík uprostřed stolu.

Poslední, kdo plácne na paklík, si musí kartu vzít, a odebrat karty se stejným číslem ze svých monster.

Hra je určena pro 2-4 hráče od 8 let.