

## MISTIGRIFF

Pro 2 až 5 hráčů od 5 let. Obsah: 36 karet.

**Cíl hry:** Získat co nejvíce bodů statečnosti.



**Karty se symbolem hradní věže** (Tyto karty zůstávají hráčům v ruce do konce hry.):



Král i královna mají hodnotu dvou bodů.



Drak Mistigriff vás na konci hry bude stát tři body.



Poražený drak má hodnotu jednoho bodu. Pokud máte v ruce kartu Mistigriff i poraženého draka, tyto karty se navzájem vyruší.



**Karty se symbolem meče** (Tyto karty si hráči v průběhu hry vykládají před sebe. Na těchto kartách jsou poloviny monster. Chcete-li získat pár, jednoduše sbírejte karty stejných monster.):



Karty se symbolem rytíře vám přináší body.



Karty se symbolem kouzelníka vám dávají magickou sílu.

**Příprava hry:** Zamíchejte všechny karty a rozdejte je mezi hráče. (Pokud bude hrát 5 hráčů, jeden hráč bude mít o jednu kartu víc než ostatní.)

**Průběh hry:** Nejmladší hráč začíná, hra pokračuje ve směru pohybu hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, si vytáhne jednu kartu z ruky hráče po pravici. Pokud tento hráč může spojit dvě karty a vytvořit tak monstrum, umístí tyto karty v páru před sebe na stůl.

Má-li jedna z těchto karet magickou sílu, ta se okamžitě projeví (viz efekt **magická síla**).

Poté pokračuje další hráč.

*Pokud při svém tahu nedokážete zkompletovat monstrum, váš tah končí a pokračuje další hráč.*

### Efekty magické síly:



můžete "ukrást" poslední vyložený pár (pokud je na jedné z těchto karet magická síla, ta se neaktivuje)



můžete hrát znovu a mění se směr hry



další hráč v pořadí má v tomto tahu stopku



vyberte kartu pro dalšího hráče v pořadí (tento hráč si již nebude moci vzít svou kartu)

### Konec hry:

Jakmile vám dojdou karty se symbolem meče, končíte hru. Před sebe vyložíte karty se symbolem hradní věže (pokud takové karty v ruce máte).

Ostatní hráči pokračují ve hře. Když všichni hráči dokončí hru, spočítají si body na kartách vyložených před nimi. Hráč s nejvíce body vyhrává hru.