



DJ05126

## DJECO ČERVENÁ KARKULKA

Před tím, než začnete hrát, promíchejte všech 16 malých lesních karet (8 „vlčích“ a 8 „lovců“), náhodně vyberte 8 těchto karet, které rozmístíte lícem dolů do kruhu doprostřed stolu mezi hráče. Zbylých 8 malých karet umístěte v balíčku lícem dolů doprostřed tohoto kruhu. (Během hry se budou z tohoto balíčku odebírat náhradní karty, kterými se nahradí již použité karty.)

Všechny velké hrací karty dobře promíchejte (24 „příběhových“ a 10 velkých „vlčích“), a rozdejte každému hráči tři. Ostatní promíchané karty umístěte v balíčku lícem dolů tak, aby z nich hráči mohli během hry brát. Hru začíná nejmladší hráč. Hráč si po rozdělení karet karty prohlédne. Pokud má v ruce nějakou z „příběhových“ karet (číslované karty s příběhem Červené Karkulky), vyloží si jednu před sebe na stůl lícem nahoru. Použít může karty od čísla jedna do čísla pět, a nemusí je vykládat v pořadí, jak jdou za sebou. Může například první vyložit kartu s číslem tři, pokud jí zrovna má. (Karta s číslem šest se však musí dát na stůl jako poslední, až když už má hráč vyložené všechny ostatní karty se všemi čísly 1–5.) Místo karty, kterou hráč vyloží před sebe, si vezme z balíčku jednu, tak aby měl každý hráč v ruce vždy tři karty.

Pokud má hráč v ruce takové karty, z nichž nemůže žádnou vyložit na stůl (například dva vlky a jednu šestku apod.), vrátí jednu libovolnou kartu dospod balíčku, a vezme si místo ní jinou. Hraje další hráč. Třetí možností, jak hrát je zkusit „ukrást“ kartu jinému hráči pomocí velké „vlčí“ karty. Pokud má některý z hráčů na stole vyloženou kartu, která se nám hodí (kartu, která nám chybí), můžeme o ní svést s dotyčným hráčem souboj.

Na kartu, kterou chceme „ukrást“ dáme velkou „vlčí“ kartu (pokud jí máme). Ohrožený hráč si pak vytáhne z kruhu malých „lesních“ karet jednu libovolnou kartu. Pokud je na „lesní“ kartě vlk, hráč kartu prohrál, a musí jí odevzdat svému soupeři, který si kartu vyloží před sebe, mezi své vlastní vyložené karty. Pokud je na kartě lovec, hráč svou kartu ochránil, a může si jí ponechat. Soupeř vrátí „vlčí“ kartu dospod balíčku. „Lesní“ karta se také vrátí dospod balíčku, a nahradí se novou, tak aby kruh „lesních“ karet byl opět kompletní. Hráč, který má před sebou vyložené všechny karty od čísla 1 do čísla 5, může zkusit pomocí vlka vyhrát poslední kartu s číslem 6 na některém hráči tak, že si vytáhne od někoho libovolnou kartu. Pokud tato karta není karta s číslem 6, vrátí hráči obě karty dospod balíčku, a líznou si místo toho každý novou kartu. Pokud se hráč trefí, a vytáhne si „šestku“, vyloží ji na stůl ke svým ostatním kartám, a vyhrává hru.

Hraje určená pro 2-4 hráče od 4 let.