

# ✦ *DJECO Myster animo* ✦

## DJ05079

Věk: 4 - 12 let

Počet hráčů: 2 - 5

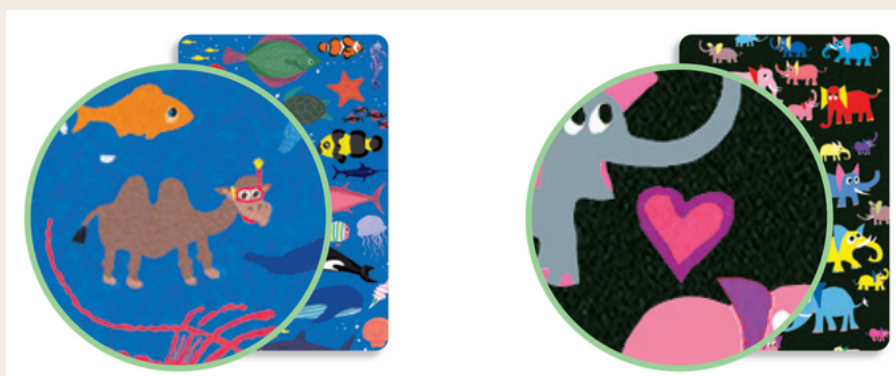
Obsah: 54 karet (9 motivů x 6 karet od každého motivu)

Cíl hry: Nejrychleji najít „vetřelce“ (malé předměty nebo zvířátka), které se schovávají v prostředí, kam nepatří.

Příprava hry: Zamíchejte 54 karet a udělejte z nich balíček lícem dolů uprostřed stolu.

Pravidla hry: Nejstarší hráč začíná. Dále hrajeme ve směru hodinových ručiček. Když jsou všichni hráči připravení a soustředění, otočí první kartu z balíčku a položí ji vedle tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli. Všichni hráči hrají najednou a prohlížejí si kartu, dokud nenajdou vetřelce: malý předmět nebo zvířátko, které nemá nic společného s motivem na kartě.

První hráč, který si myslí, že vetřelce našel, ukáže na něj prstem a nahlas řekne: „vlk!“, „bota!“ atd.



- 
- Pokud má hráč pravdu a ostatní hráči se shodnou, že správně odhalil vetřelce, vezme si kartu a položí si ji před sebe. Začíná nové kolo.
  - Pokud se hráč spletl a ukázal na věc, která na kartu patří a ne na vetřelce, kolo pokračuje bez něj. Ostatní hráči mohou pokračovat v hledání vetřelce, ale tento hráč se již nemůže účastnit a ani získat danou kartu. Jakmile některý z hráčů najde vetřelce, získává kartu a nové kolo může začít.

Pozn.: pokud se všichni hráči spletou, karta se vyřadí ze hry.

Aby mohlo začít nové kolo, následující hráč počká, až budou všichni připraveni. Otočí novou kartu z balíčku a tak dále, až budou všechny karty otočené.

#### Důležité:

- Každá karta obsahuje pouze jednoho vetřelce.
- Vetřelec není nikdy stejný na více kartách stejného motivu.
- Pokud hráč správně ukáže na vetřelce prstem, ale nepojmenuje ho dobře, získává i tak kartu.

Konec hry: Hra končí, když už není žádná karta v balíčku: hráč, který získal nejvíce karet, vyhrává hru.

---