

✦ DJECO Toktooyou ✦

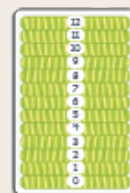
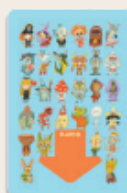
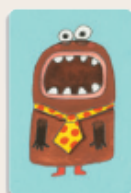
DJ05072

VĚK: 6 - 99 let

POČET HRÁČŮ: 3 - 8

OBSAH HRY:

60 karet postav, 8 karet ukazatelů bodů, 8 karet s výsledky



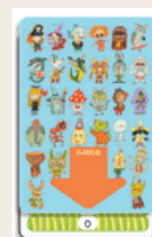
60 karet postav 8 karet ukazatelů bodů 8 karet s výsledky

CÍL HRY:

Hrajte za přidělené postavy tak, že jim vymyslíte hlas a získáte co nejvíce bodů.

PŘÍPRAVA HRY:

Rozdejte každému hráči jednu kartu s výsledky a jednu kartu ukazatele bodů, které si položí před sebe tak, aby šipka byla přímo nad číslem 0. Určete „vedoucího castingu“, který povede hru během kola. Vedoucí zamíchá karty postav a rozdá všem hráčům jednu kartu lícem dolů.



PRAVIDLA HRY:

Hráči se opatrně podívají každý na svou kartu postavy tak, aby ji neodhalili ostatním. Poté vedoucí castingu vybere všechny karty, zamíchá je a položí je lícem nahoru doprostřed stolu.



Vedoucí castingu poté vybere větu, kterou budou ostatní recitovat. Může to být běžná věta, výraz, replika z filmu...

Např.

- Leje jako z konve.
- Pes snědl babičky dort.
- ...

Každý hráč ve svém tahu musí zopakovat tuto větu s použitím takového hlasu, který si představí, že má postava na kartě, kterou dostali.



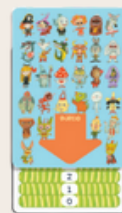
Je tedy důležité změnit svůj hlas snížením nebo zvýšením, ale také přizpůsobit hlasitost, aby vznikl hlas co nejvěrněji připomínající hlas, který si hráč představí u své postavy.

Jakmile všichni hráči zopakují danou větu, vedoucí castingu musí najít, komu patří která postava v jakémkoliv pořadí, pouze na základě toho, jak který hráč změnil hlas. Učni dabéři mu pak řeknou, zda jeho intuice byla správná nebo ne. Každý hráč odhalený vedoucím získává bod, stejně tak získává bod i vedoucí za každou postavu, kterou správně přiřadil.



Pozn.: Vedoucí castingu může, pokud chce, požádat hráče o zopakování věty znovu.

Body počítejte na kartě s výsledky posouváním karty ukazatele bodů. Když kolo skončí, následující hráč se stává vedoucím castingu a může začít nové kolo.



Pozn.: Pokud jsou všechny karty postav již zahrané, vezměte si vyřazené karty, znovu je zamíchejte a vytvořte z nich nový balíček.

KONEC HRY:

Když už všichni hráči byli vedoucím castingu alespoň dvakrát, porovnejte získané body. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrál hru.

Varianta vetřelec:

Pokud chcete hru trochu zkomplikovat, můžete přidat postavu navíc. Když vedoucí castingu rozdává karty hráčům, přidá dodatečně dvě karty z balíčku a zamíchá je s kartami hráčů. Takže dvě karty na stole nepatří žádnému hráči.

Varianta improvizace:

Pro ještě větší zážitek si můžete zahrát s větou v improvizčním režimu. Místo zadání věty určí vedoucí téma (místo, sport, kouzla, ...), a hráči musí vymyslet věty, kterými budou odpovídat jeden druhému vždy hlasem své postavy.

Např.:

Vedoucí castingu navrhne téma škola a kouzla

Hráč 1: „Tabule ve třídě je ve skutečnosti kouzelný vchod do světa plného bonbonů!“

Hráč 2: „A křídý jsou kouzelné hůlky, které změní v jednorožce každého, kdo se jich dotkne.“

Hráč 3: „A když třikrát tleskneme rukama, začne přestávka.“

Atd.

