

✦ DJECO Kalypatiks ✦

DJ05066

VĚK: 6 - 99 let

POČET HRÁČŮ: 2- 6

OBSAH HRY:

6 karet superhrdinů + 30 karet
superschopností + 1 žeton „první
hráč“

CÍL HRY:

Stát se nejmocnějším superhrdinou získáním co nejvíce bodů
superschopností.

PŘÍPRAVA HRY:

Zamíchejte 6 karet superhrdinů a položte je do řady jednu vedle druhé
doprostřed stolu. Poté zamíchejte karty superschopností. Položte jednu
kartu stranu s číslem nahoru pod každého superhrdinu. Ze zbylých
karet vytvořte balíček a položte ho lícem dolů vedle herní řady.



Nejmladší hráč si vezme žeton „první hráč“ a začíná hru. Hra
poté pokračuje ve směru hodinových ručiček.





Superhrdinové: Ve hře jsou 4 hrdinové: Rexion, Lira, Nova a Blaze.



Každá karta superhrdiny je oboustranná a představuje jiného hrdinu na každé straně. Každý hrdina je ve hře celkově třikrát. Při pohledu na viditelné strany karet je většinou možné uhádnout, který hrdina se schovává na druhé straně... ale pozor, paměť a trochu štěstí jsou vašimi nejlepšími spojenci!

PRAVIDLA HRY:

Ve svém tahu si aktivní hráč vybere jednu kartu superhrdiny, řekne jméno hrdiny, který je podle něj na druhé straně karty a poté kartu otočí, aby to ověřil.

Domněnku zakládá na viditelných kartách před sebou a na své paměti, pokud již některé karty byly otočené dříve, než otočí vybranou kartu.



- Správná odpověď: hráč si vezme kartu superschopnosti položené pod kartou vybraného superhrdiny a položí si ji před sebe.



- Špatná odpověď: Hráč vezme kartu superschopnosti přiřazené k superhrdinovi a položí ji buď pod jinou kartu superschopnosti nebo pod superhrdinu, jehož superschopnost byla již odebraná.



Pod jedním superhrdinou může být více karet superschopností. Pokud si aktivní hráč vybere superhrdinu, který má více superschopností a splete se, všechny jeho karty superschopností se přemístí. Jsou přemístěny podle stejných pravidel zmíněných výše.



Poté je na tahu další hráč a hra pokračuje, dokud nejsou všechny viditelné karty superschopností rozebrané. Jakmile je šest karet superschopností získané, končí kolo.

Speciální schopnost Rexona: Pokud hráč řekne „Rexon“ a jeho odpověď je správná, vyhrává kartu superschopnosti a může hrát hned znovu. Naopak, pokud jeho odpověď je špatná, nehraje dál a přemístí kartu superschopnosti pod jiného superhrdinu.

Nové kolo: Zamíchejte znovu 6 karet superhrdinů a rozložte je do řady. Rozdejte 6 nových karet superschopností, jednu pod každého hrdinu. Žeton „první hráč“ se posune k dalšímu hráči a začíná nové kolo.

KONEC HRY:

Hra končí, když jsou všechny karty superschopností rozebrané. Každý hráč spočítá body na svých kartách superschopností. Ten, který má nejvíce bodů se stává nejmnocnějším superhrdinou.

