



PRAVIDLA HER:

MAGNETICKÝ RYBOLOV

Počet hráčů: od 1

Obsah: 1 rybářský prut, 16 žetonů (různých zvířat), krabice

Pravidla hry: Všechny žetony jsou umístěné v krabici stranou se zvířátkem nahoru. Hráči se snaží během svého tahu „lovit“ zvířátka pomocí magnetického rybářského prutu.



PEXESO

Počet hráčů: od 1

Obsah: 16 žetonů (každé zvíře 2x)

Pravidla hry: Všechny žetony se položí lícem dolů (strana s „mušlí“ nahoru) doprostřed stolu. První hráč otočí dva žetony dle svého výběru:

- Pokud je na nich stejné zvíře s podkladem stejné barvy: hráč je získává, položí si je před sebe a hraje znovu.
- Pokud jsou na nich různá zvířata: ukáže je ostatním a otočí je na stejném místě znovu lícem dolů.

Poté je na řadě další hráč. Když jsou všechny dvojice nalezené, vyhrává ten, kdo jich získal nejvíc.





LOTO

Počet hráčů: 2 – 4

Obsah: 4 desky, 16 žetonů, 4 dřevěné figurky

Pravidla hry: Každý hráč si vybere jednu desku a položí si ji před sebe a umístí na ni odpovídající figurku. 16 žetonů se umístí doprostřed stolu lícem dolů. Nejmladší hráč začíná a otočí jeden žeton:

- Pokud vzor otočeného žetonu odpovídá jednomu z obrázků na jeho desce, položí žeton na obrázek.
- Pokud vzor otočeného žetonu neodpovídá žádnému z obrázků na jeho desce, otočí ho opět lícem dolů.

Poté hraje další hráč. Vítěz je ten, kdo najde všechny obrázky ze své desky jako první.



ČLOVĚČE, NEZLOB SE

Počet hráčů: 2 – 4

Obsah: 1 deska (zadní strana krabice), 1 kostka, 4 figurky

Pravidla hry: Deska se položí doprostřed mezi hráče. Každý hráč si vybere jedno zvířátko a položí ho na startovní políčko. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč hodí kostkou. Na kostce padne barva: hráč posune své zvířátko na 1. následující políčko této barvy.

