

✦ DJECO Chytte ovoce ✦

DJ00834

VĚK: 4 - 99 let

POČET HRÁČŮ: 2 - 4

OBSAH HRY: 3 talíře, 3 pokličky,
4 škrabošky, 1 kouzelná hůlka, 15
kostek cukru, 15 kousků ovoce



Čeká vás kulinářská výzva! S pomocí kouzelné hůlky a cenných pokynů svých spoluhráčů se pokuste nasbírat ty správné ingredience a vytvořit chutné ovocné talíře.



CÍL HRY:

Společně naplňte tři talíře pěti kusy ovoce správné barvy, a přitom se vyhněte přidání příliš velkého množství kostek cukru.

PŘÍPRAVA HRY:

Položte všechno barevné ovoce lícem dolů na dno krabice. Mezi ovoce rovnoměrně rozdělte žetony cukru. Položte talíře poblíž krabice a víčka dejte stranou.

PRAVIDLA HRY:

Začíná nejmladší hráč, poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je právě na tahu si vezme kouzelnou hůlku za barevnou část a palec položí na konec bez magnetu, nasadí si škrabošku a natáhne ruku.

Ostatní hráči otočí krabici o čtvrt otáčky a umístí ji do správné vzdálenosti, aby na ni hráč, který je na tahu, snadno dosáhl.

Spoluhráči poté slovně a jasně navigují aktivního hráče, aby chytil ovoce a vyhnul se cukru.

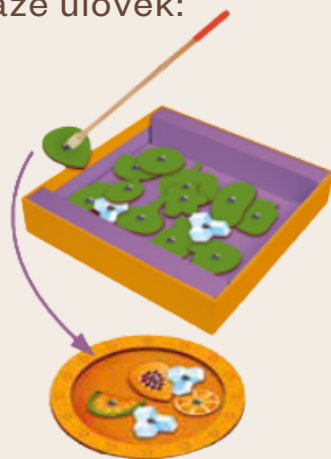
Např.: „Posuň ruku směrem k bratrovi“ nebo „víc k oknu“. Pokud hráč zná pravou a levou stranu, lze použít i tyto směry.

Mluvte jasně, jednoduše a postupně, aby nedocházelo ke zmatku a nemluvili všichni najednou a hráč, který je právě na tahu, dobře rozuměl pokynům.

Magnet musí směřovat dolů, aby bylo možné surovinu zachytit.

Jakmile hráč ucítí, že něco chytil, zvedne hůlku a ukáže úlovek:

- Ovoce se položí na talíř odpovídající barvy.
- Kostky cukru se položí na libovolný talíř.



Díky síle magnetu je možné chytit více kusů najednou. V takovém případě se všechny chycené suroviny vyjmou z krabice a položí na jeden nebo více talířů.

Jakmile je talíř naplněn, ověří se, zda jej lze zakrýt.



VÍČKA PŘIPRAVIT... TEĎ!

Talíř je připravený k ochutnání, pokud obsahuje 5 kusů ovoce své barvy. V tu chvíli se přikryje víčkem se stranou s úsměvem nahoru.

Pokud se na talíř dostane 3. kousek cukru, stává se nepoživatelným. V tu chvíli se přikryje víčkem se stranou s grimasou znamenající „fuj“.

Poznámka: Pokud chycené ovoce patří k talíři, který je již zakrytý, odloží se stranou. Nevrací se do krabice a dále se nepoužívá.



KONEC HRY:

Hra končí ve chvíli, kdy jsou všechny talíře zakryté.



Vyhodnocení výsledků:

- 1 talíř s úsměvem: Mňam... jeden krásný talíř k ochutnání. Bude to ale stačit pro všechny?
- 2 talíře s úsměvem: Mňam a znovu mňam! Skvělý výsledek, jste na dobré cestě.
- 3 talíře s úsměvem: Mňam, mňam, mňam! Bravo, skvělý tým – mise splněna!
- Jen grimasy: Fuj, fuj, fuj... raději začněte znovu, než se pustíte do ochutnávání.



Pozn.: Z bezpečnostních důvodů je přísně zakázáno, aby se děti pohybovaly v prostoru se škraboškou na očích.

