

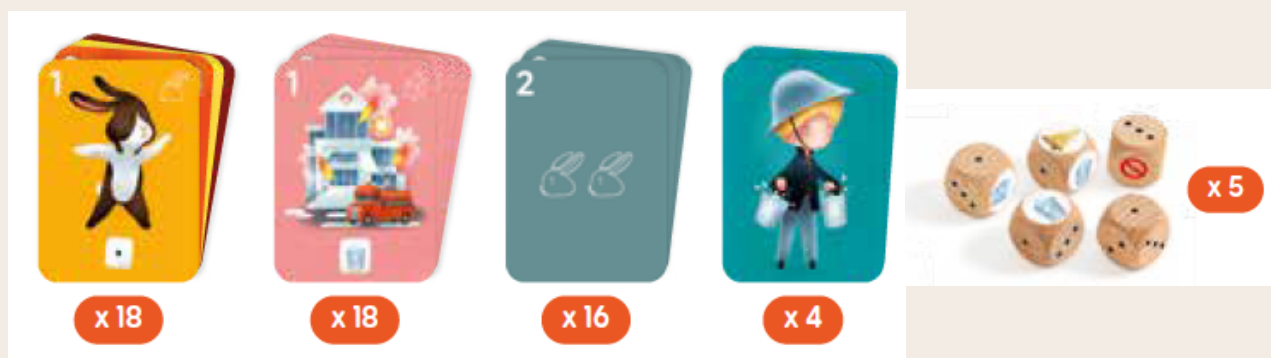
✦ DJECO Záchrana veterinární stanice ✦

DJ00831

VĚK: 5 - 99 let

POČET HRÁČŮ: 2 - 4

OBSAH HRÝ: 18 karet zvířátek,
18 karet požáru, 16 karet odměn,
4 karty hasičů, 5 kostek



CÍL HRÝ:

Zachránit všechna zvířata nebo uhasit požár ve veterinární klinice.

PŘÍPRAVA HRÝ:

Každý hráč si vybere kartu hráče, kterou chce hrát, a položí ji před sebe. Do středu stolu položte 4 karty odměn lícem nahoru, zbytek karet vytvoří dobírací balíček lícem dolů.

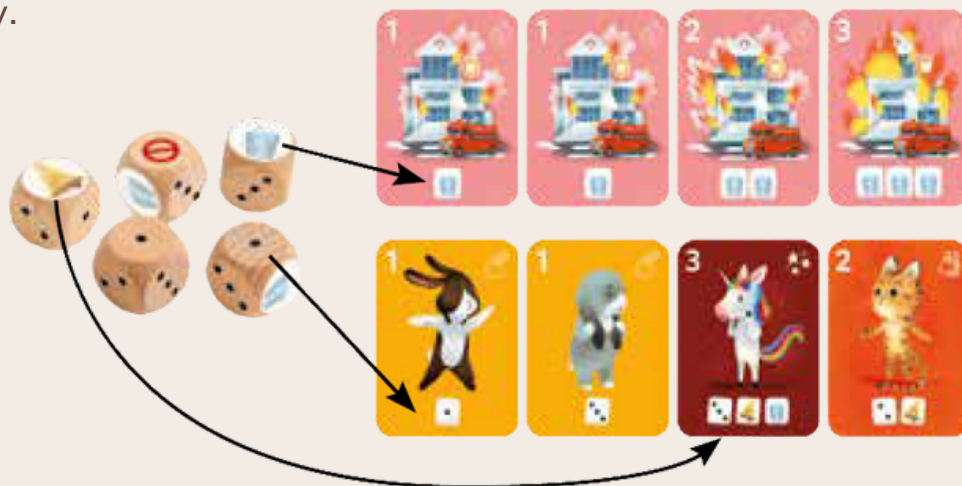




Vezměte 18 karet požáru, zamíchejte je a položte jako dobírací balíček lícem dolů. Otočte 6 karet a položte je vedle sebe do řady. Stejně postupujte i s 18 kartami zvířat.

PRAVIDLA HRY:

Hraje se po směru hodinových ručiček, hráči se střídají. Určí se první hráč, hodí 5 kostkami a začíná. Kostky musíte umístit tak, abyste zachraňovali zvířata nebo hasily oheň (podle ikon na kartách). Můžete házet libovolně mnohokrát, ale po každém hodu musíte umístit alespoň jednu kostku. Pokud se vám to nepodaří, váš tah končí a pokračuje další hráč. Kostky, které spadnou na zakázaný symbol, jsou pro tento tah ztraceny.



Než začne další hráč na tahu házet kostkami, doplní chybějící karty na místa, která zůstala prázdná po předchozím tahu.



Karty odměn:

Karty odměn se získávají tehdy, když jsou splněny jejich podmínky.

Příklad: Abyste získali kartu odměny „medvěd + pes“, musíte nejprve vlastnit kartu medvěda a psa.



Hráči mohou k získání karty odměny použít zvířecí karty získané v předchozích kolech. Nicméně lze získat pouze 1 kartu odměny za tah.

Každá zvířecí karta lze použít jen jednou k získání karty odměny. Po získání odměny se tato karta položí nahoru na zvířecí karty, které byly použity k jejímu získání.

Pozn.: Vždy musí být ve středu stolu 4 karty odměn, dokud se nevyčerpá dobírací balíček.

KONEC HRY:

Hra končí, když jsou všechna zvířata zachráněna, nebo jsou všechny požáry uhašeny, tedy když je jedna z obou řad karet prázdná.

Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů.

