

✦ DJECO Kdo má co? ✦

DJ00829

VĚK: 7 - 99 let

POČET HRÁČŮ: 1 - 4

OBSAH HRY: 1 dřevěný stůl, 3
herní desky, 30 karet výzev, 18
žetonů, 1 karta s vysvětlivkami



Představte si: stůl je připravený, hra je nachystaná... ale ouha, každý má své drobné požadavky! Mladší bratr odmítá rozdávat žetony, maminka si žádá svou kávu a sestry za žádnou cenu nechtějí sedět vedle sebe. Tak jak zařídit, aby se všichni bavili?



CÍL HRY:

Umístěte postavy s jejich předmětem a svačinou na správné místo!
Pozor, existuje pouze jedno možné řešení!

PŘÍPRAVA HRY:

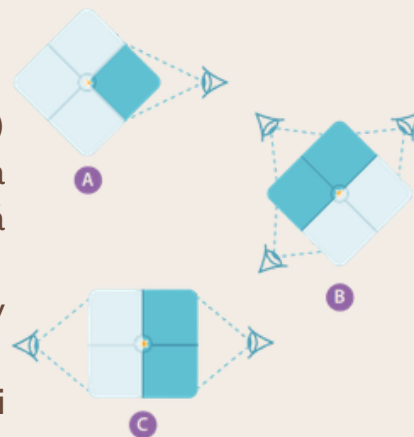
Po sestavení dřevěného stolku jej položte doprostřed vašeho stolu a zasuňte pod něj vybranou kartu výzvy. Vyberte žetony uvedené v modrém poli na kartě výzvy a dejte je k dispozici všem hráčům. Když jsou všichni připraveni, hra začíná.



PRAVIDLA HRY:

Každý hráč smí sledovat pouze tu část karty, která mu byla přidělena:

- 4 hráči: každý hráč se dívá pouze na jednu čtvrtinu karty. (A)
- 3 hráči: dvě možnosti:
 - buď každý hráč sleduje dvě čtvrtiny, (B)
 - nebo jeden hráč sleduje dvě čtvrtiny a ostatní pouze jednu, přičemž žádná čtvrtina se nesmí překrývat.
- 2 hráči: každý hráč sleduje dvě čtvrtiny (jednu polovinu karty na hráče). (C)
- 1 hráč: karta zůstává v ruce hráče a může ji libovolně prohlížet.



Během kola spolu hráči mohou volně komunikovat a předávat si informace. Mohou libovolně pokládat či přesouvat jednotlivé žetony (postava, předmět, svačina). Každý má důležité informace – klíčem k úspěchu je komunikace!

Kolo končí ve chvíli, kdy si hráči myslí, že našli správné řešení. Poté následuje kontrola.

Kontrola:

Otočte kartu výzvy – na její zadní straně naleznete jediné možné řešení, které uspokojí všechny.

Hrát můžete s různými herními deskami:



Snadná



Střední



Těžká

Karty výzev mají různé úrovně obtížnosti znázorněné počtem hvězdiček: 1 hvězdička / 2 hvězdičky / 3 hvězdičky.



Vysvětlivky k symbolům zobrazených na kartách výzev:

Každý hráč smí sledovat pouze tu část karty, která mu byla přidělena:



- Znak „=” znamená, že se jedná o stejnou osobu:
Zde má kávu tatínek.



- Dvě silné tečky označují přesné umístění vedle sebe:
Zde je dcera napravo od dortu.



- Dvě šipky označují sousedství:
Zde je maminka vedle svého syna, ale nevíme, zda je po jeho pravé nebo levé straně.

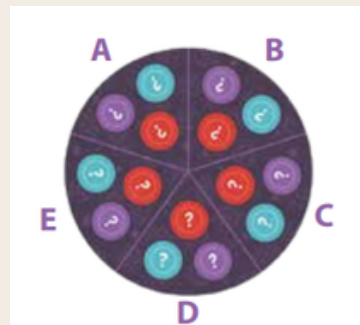


- Pět teček (přerušovaná čára) označuje „naproti“:
Zde sedí dcera naproti mamince.



U stolu s 5 hosty je „naproti“ následující:

- C a D jsou NAPROTI A
- E a D jsou NAPROTI B
- A a E jsou NAPROTI C
- A a B jsou NAPROTI D
- B a C jsou NAPROTI E



Naše tipy pro začátek!

- Ujistěte se, že všichni hráči dokonale rozumí symbolům na kartách.
- Začněte od „jistých“ prvků při řešení karty výzvy. Například pokud máte symbol „=“, můžete oba prvky hned od začátku s jistotou umístit na herní plán.
- Pokud tým narazí na potíže, vraťte se k prvkům, kterými jste si jistí.
- Kdo má co? je především hra o komunikaci – schopnost se domluvit a naslouchat si je klíčem k úspěchu.

Režim výzva

Když usoudíte, že je vaše skupina dostatečně zkušená, přejděte na vyšší úroveň s náročnějším herním režimem!

Vyberte 4 karty výzvy (nebo více) s různou úrovní obtížnosti a ostatní odložte stranou.

Připravte si časomíru (hodinky, telefon apod.): máte 5 minut na vyřešení co největšího počtu úloh po sobě, začněte výzvami s 1 hvězdičkou, poté pokračujte 2 hvězdičkami atd.

Vaše konečné skóre odpovídá celkovému počtu úspěšně vyřešených karet.

Poznámka: Při hře jednoho hráče nevkládejte kartu výzvy pod stůl, ale držte ji v ruce, abyste viděli všechny podmínky rozmístění.

