

✦ DJECO Pyramid Monkey ✦

DJ00824

Věk: 6 - 99 let

Počet hráčů: 2 - 4

Čas: 15 minut

Obsah: 4 desky, 4 pytlíky, 48

figurek „opic akrobatů“ (10

modrých, 10 žlutých, 10 červených,

10 zelených, 4 bílé a 4 fialové)



V džungli je to opravdový cirkus! Která skupina akrobatických opic postaví svoji pyramidu jako první? Aby uspěly, musí riskovat a zároveň vybrat nejlepší akrobatické opice, protože některé by mohly překazit vaše plány.

Princip hry: „Pyramid Monkey“ je hra „buď anebo“. Aby mohli hráči postavit pyramidu ze svých 10 opic, musí je nejprve získat. Ve svém tahu si hráči vytáhnou žeton „opice“ ze svého sáčku. Když si vytáhnou opici své barvy, mohou se rozhodnout, jestli budou tahat dále nebo ne. Pokud se rozhodnou, že ne, mohou vytažené opice použít ke stavbě své pyramidy. Pokud se hráči rozhodnou pokračovat, riskují, že si vytáhnou fialovou nebo bílou opici: v tom případě je všechno ztracené a jejich tah okamžitě končí.

Cíl hry: Jako první dokončit svou pyramidu ze svých 10 figurek „opic“.



Příprava hry: Každý hráč si vybere desku, kterou položí před sebe a pytlík odpovídající barvy. Poté si každý hráč vezme 1 figurku fialové opice, 1 figurku bílé opice a 10 figurek opic v barvě odpovídající desce. Vloží všechny své figurky (12: 10 + 1 + 1) do svého pytlíku a zamíchá je.

Pravidla hry: Nejmladší hráč začíná a pokračuje se ve směru hodinových ručiček. Ve svém tahu provede hráč následující akce:

1. Strčí ruku do pytlíku, zamíchá figurky opic, aniž by se na ně podíval.
2. Náhodně vezme 1 figurku opice a vytáhne ji z pytlíku.
 - Pokud je to opice v jeho barvě: Výborně! Pyramida se může stavět! Hráč umístí vytaženou opici před sebe a rozhodne se, zda ukončí svůj tah nebo bude tahat další opici.

Pokud se hráč rozhodne vytáhnout novou opici, vrátí ruku do pytlíku, bez dívání zamíchá a vytáhne novou opici. Zkontroluje se barva opice: pokud je to opice v jeho barvě, může se rozhodnout pokračovat nebo skončit; pokud je to fialová nebo bílá opice, řídí se pokyny popsány níže. Pozor: hráč nesmí vytáhnout více než 3 opice během svého tahu. Pokud vytáhl 3 opice ve své barvě, musí ukončit svůj tah.

Pokud se hráč rozhodne ukončit svůj tah (nebo už vytáhl 3 opice ve své barvě), vezme si vytažené opice v tomto tahu a položí je na svou desku, aby postavil pyramidu.

- Pokud vytáhne fialovou opici: Jaká smůla! Fialová opice je nevrhá a nutí všechny vrátit se do pytlíku! Hráč vrátí fialové opice do svého pytlíku včetně všech vytažených opic ve své barvě (pokud nějaké vytáhl v tomto kole). Jeho tah končí a na řadě je další hráč.
- Pokud vytáhne bílou opici: Au! Bílá opice je vtipálek: nutí všechny vrátit se do pytlíku, ale sama by se chtěla podívat jinam! Hráč vrátí všechny opice své barvy (pokud nějaké v tomto kole vytáhl) do svého pytlíku. Bílou opici dá hráči dle svého výběru a on si ji hned přidá do svého pytlíku. Tah končí a je na řadě další hráč.



Aby hráč postavil pyramidu, položí první 4 opice na 4 políčka na své desce. Následující 3 opice umístí na ně, poté 2 následující na ně, a nakonec poslední opici úplně na vrchol pyramidy.

Konec hry: Jakmile jeden z hráčů položí poslední opici na svou pyramidu (desátou opici), vyhrává hru.

