

✦ *Dinoroll* ✦

DJ00822

VĚK: 6 - 12 let

POČET HRÁČŮ: 2- 4

ČASOVÁ NÁROČNOST: 20 min

OBSAH HRY:

1 házecí krabice, 4 osmistěnné kostky, 4 puzzle dinosaurů o 12 dílcích (diplodocus, pterosaur, tyranosaurus, triceratops)

4 hody kostkou, abyste úspěšně poskládali slovo DINO pomocí těchto vtipných osmistěnných kostek a postavili svého puzzle dinosaura. První hra s kostkami vhodná pro nejmenší a pro celou rodinu.

CÍL HRY:

Jako první poskládat svého puzzle dinosaura.

PŘÍPRAVA HRY:

Postavte házecí krabici doprostřed mezi hráče se 4 kostkami uvnitř. Každý hráč si vybere jedno puzzle dinosaura a položí 12 dílků na hromádku před sebe.

PRAVIDLA HRY:

Hrajeme po směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč začíná.

Hráč začne svůj tah hodem 4 kostek najednou do házecí krabice. Poté může hodit maximálně 3x dodatečně s možností nechat na stole 1, 2 nebo 3 kostky a hodit pouze částí kostek, aby získal jednu ze 4 výherních kombinací:



creammy

FOR MIMI AND MOMMY

- DINO: pokud hráč získá 4 strany, které mu umožní napsat slovo DINO neohledě na barvu stran, získává 1 svůj dílek puzzle
- 4 stejná písmena: pokud hráč získá 4 strany se stejnými písmeny (DDDD, IIII, NNNN nebo OOOO), získává 1 svůj dílek puzzle
- 4 stejné barvy: pokud hráč získá 4 strany se stejnou barvou, získá 1 svůj dílek puzzle
- DINO ve stejné barvě: pokud hráč získá 4 strany, které mu umožní napsat slovo DINO se 4 stranami ve stejné barvě, získává 3 své dílky puzzle

Vítězné kombinace obsahují vždy všechny 4 kostky.

Jakmile jeden z hráčů získá jednu z těchto 4 kombinací, získává 1 nebo 3 své dílky puzzle a může se pustit do stavění svých puzzle. Poté pokračuje další hráč.

Pokud hráč získá kombinaci dřív, než použije své 3 dodatečné hody, může se rozhodnout přerušit svůj tah a získat dílek puzzle nebo pokračovat v házení kostkami a zkusit dosáhnout kombinace „Dino ve stejné barvě“ a získat tak 3 dílky.

Pokud hráč nezíská žádnou kombinaci ani po svých 4 hodech, nezískává žádný dílek v tomto tahu a pokračuje další hráč.

Pozn.: Doporučujeme nechat kostky, které zajišťují výsledek, na stole a neriskovat změnu výsledku opětovným hodem jedné nebo více kostek.

KONEC HRY:

Jakmile jeden z hráčů postaví celé své puzzle, stává se vítězem hry.

