

✦ DJECO Picto Bric ✦

DJ00801

Věk: 7 - 99 let

Počet hráčů: 3 - 6

Obsah: 20 karet se zadáním (120 obrázků), 1 kostka, 26 stavebních hranatých žetonů, 4 stavební kulaté žetony, 20 vítězných žetonků, 1 přesýpací hodiny na 45 vteřin

Cíl hry: Mít na konci hry co nejvíce bodů.

Příprava hry: Zamíchejte karty se zadáním a vytvořte z nich balíček lícem dolů doprostřed mezi hráče. Vedle položte stavební žetony hranaté i kulaté, přesýpací hodiny a vítězné žetony.

Pro hru ve 3 nebo 6 hráčích: odeberte 2 karty zadání (z balíčku karet), aby každý z hráčů mohl stavět stejný počet obrázků během hry.



Pravidla hry: Začíná nejstarší hráč a poté se pokračuje ve směru hodinových ručiček. Vytáhne jednu kartu zadání a hodí kostkou, která mu určí, který obrázek na kartě ostatní hráči musí hádat. Např.: na kostce padne červená strana, musí uhádnout červený obrázek. Poté položí kartu lícem dolů před sebe. Pozor, ostatní hráči nesmí kartu vidět.

Otočí se přesýpací hodiny a hráč má 45 vteřin, aby ostatním postavil daný obrázek a oni ho uhádli. K tomu používá stavební žetony, pomocí kterých skládá tvar na stole tak, aby ostatní hráči mohli uhádnout, o jaký obrázek z karty zadání se jedná.

Ostatní hráči se snaží co nejrychleji uhádnout, jaký je to obrázek: mohou hádat, kolikrát chtějí. Dokud někdo neřekne správnou odpověď, hráč, který staví, nesmí ani mluvit ani dávat nápovědy a pokračuje ve stavbě.

Jakmile některý hráč řekne správnou odpověď, stavitel otočí kartu zadání, aby to potvrdil všem hráčům. Hráč, který uhádl obrázek, získává vítězný žetonek a hráč, který stavěl, získává kartu zadání.

Pokud nikdo neuhádl, o jaký obrázek se jedná, dříve, než uplynul čas na přesýpacích hodinách: nikdo nezískává vítězný žetonek. Karta zadání se vyřadí ze hry.

Pozn.:

- Pokud se hráči přou o to, kdo řekl správnou odpověď dříve, je na hráči, který staví, aby rozhodl o tom, kdo byl rychlejší.
- Hráč, který staví, nesmí mluvit ani předvádět to, co je na obrázku, aby tím napovídal ostatním.
- Hráč, který staví, používá tolik stavebních žetonů, kolik chce, a může je libovolně otáčet.

Poté začíná nové kolo hry. Stavební žetony se rozmístí doprostřed mezi hráče a připraví se přesýpací hodiny. Další hráč vytáhne novou kartu zadání a je na něm, aby postavil obrázek, který budou ostatní hráči hádat.

Konec hry: Hra končí, jakmile není v balíčku žádná další karta zadání. Hráči spočítají své body: 1 bod za vítězný žetonek a 1 bod za kartu zadání. Hráč, který získal nejvíce bodů, se stává vítězem hry! Pokud nastane remíza mezi více hráči, vyhrává ten, který během hry získal nejvíce karet zadání.
