**Zanimatch DJ05153**

Hledej a najdi – Zvířata světa – Postřehová hra (DJ05153) Věk hráčů: 5 – 99 let Počet hráčů: 3 - 6 hráčů Obsah hry: 12 velkých karet s „mixem“ zvířat, 60 karet samostatných obrázků, seznam zvířat z druhé strany originálních pravidel. Cíl hry :Jako první se zbavit všech karet. Průběh hry Začíná nejmladší hráč. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Každému hráči rozdejte 8 karet, zbytek karet tvoří balík na dobírání. Balík velkých karet s mixem zvířat položte doprostřed stolu mezi hráče, obrázky dolů. První hráč otočí první velkou kartu se zvířaty a položí ji doprostřed mezi hráče. Všichni hráči si pozorně prohlédnou karty, které dostali, a velkou kartu se zvířaty. Hráči se snaží co nejrychleji najít mezi svými kartami kartu s obrázkem zvířete, které je také vyobrazeno na velké kartě s ostatními zvířaty. Kolo vyhrává nejrychlejší hráč, pokud se zvíře na jeho kartě skutečně nachází na velké kartě se zvířaty. V tomto případě může svou kartu odložit. Pokud se hráč spletl, vezme si zpět svou kartu a navíc si lízne ještě dvě karty z balíku. Ostatní hráči si vezmou zpět své karty. Další hráč otočí kartu s mixem zvířat a hra pokračuje. V okamžiku, kdy dojdou karty s mixem obrázků, se balík otočí a hra pokračuje. Varianta pro klidnější povahy: První hráč otočí první kartu se směsí zvířat a položí ji doprostřed mezi hráče. Pak počítá nahlas do pěti. Během té doby se hráči snaží pozorně si prohlédnout obrázek promíchaných zvířat a detaily, které jsou na něm nakreslené. Pak se karta se zvířaty otočí obrázkem dolů. Hráči poté před sebe položí všechny karty zvířat, o nichž se domnívají, že figurovala na velké kartě

**Zanimatch DJ05153**

Hledej a najdi – Zvířata světa – Postřehová hra (DJ05153) Věk hráčů: 5 – 99 let Počet hráčů: 3 - 6 hráčů Obsah hry: 12 velkých karet s „mixem“ zvířat, 60 karet samostatných obrázků, seznam zvířat z druhé strany originálních pravidel. Cíl hry :Jako první se zbavit všech karet. Průběh hry Začíná nejmladší hráč. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Každému hráči rozdejte 8 karet, zbytek karet tvoří balík na dobírání. Balík velkých karet s mixem zvířat položte doprostřed stolu mezi hráče, obrázky dolů. První hráč otočí první velkou kartu se zvířaty a položí ji doprostřed mezi hráče. Všichni hráči si pozorně prohlédnou karty, které dostali, a velkou kartu se zvířaty. Hráči se snaží co nejrychleji najít mezi svými kartami kartu s obrázkem zvířete, které je také vyobrazeno na velké kartě s ostatními zvířaty. Kolo vyhrává nejrychlejší hráč, pokud se zvíře na jeho kartě skutečně nachází na velké kartě se zvířaty. V tomto případě může svou kartu odložit. Pokud se hráč spletl, vezme si zpět svou kartu a navíc si lízne ještě dvě karty z balíku. Ostatní hráči si vezmou zpět své karty. Další hráč otočí kartu s mixem zvířat a hra pokračuje. V okamžiku, kdy dojdou karty s mixem obrázků, se balík otočí a hra pokračuje. Varianta pro klidnější povahy: První hráč otočí první kartu se směsí zvířat a položí ji doprostřed mezi hráče. Pak počítá nahlas do pěti. Během té doby se hráči snaží pozorně si prohlédnout obrázek promíchaných zvířat a detaily, které jsou na něm nakreslené. Pak se karta se zvířaty otočí obrázkem dolů. Hráči poté před sebe položí všechny karty zvířat, o nichž se domnívají, že figurovala na velké kartě